

# Inhaltsverzeichnis

<b>Aufbau dieses Buches .....</b>	<b>16</b>
<b>Projekte planen.....</b>	<b>18</b>
▶ Projektziel.....	19
▶ Anwendungsorten .....	19
▶ Zielgruppe & Inhalte.....	20
▶ Struktur .....	21
▶ Interaktivität .....	23
▶ Veröffentlichungsform .....	24
▶ Auflösungsermittlung.....	25
▶ Ergonomie & Design.....	29
▶ Drehbuch.....	30
▶ Leitfaden.....	32
▶ Gebrauchstauglichkeit.....	33
<b>Captivate erkunden.....</b>	<b>34</b>
▶ Vorbereitung: Übungsdateien herunterladen.....	34
▶ Einsatzgebiete .....	35
▶ Oberfläche & Arbeitsumgebung .....	35
▶ Captivate unter Mac OS.....	40
▶ Übung: Oberfläche anpassen .....	42
<b>Bildschirmvideos aufnehmen .....</b>	<b>46</b>
▶ Aufnahmepvorbereitung .....	46
▶ Aufnahmetypen & -logik.....	49
▶ Aufzeichnungsmodi .....	52
▶ Demonstrationen .....	53
▶ Übung: Demonstration aufzeichnen .....	54

➤ Simulationen .....	58
➤ Übung: Simulationen aufzeichnen .....	59
➤ Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen.....	63
➤ Reine Full-Motion-Aufzeichnungen .....	67
➤ Kameraschwenk (Tonschwenk).....	68
➤ Übung: Mit manuellem Kameraschwenk aufzeichnen .....	70
➤ Übung: Mit automatischem Kameraschwenk aufzeichnen.....	73
➤ Aufzeichnungstastenkürzel.....	78
<b>Bildschirmvideos nachbearbeiten .....</b>	<b>80</b>
➤ Zeitleiste & Timing-Eigenschaften .....	80
➤ Objektausrichtung & Objektsymboleiste .....	82
➤ Übung: Full-Motion-Aufzeichnung optimieren.....	86
➤ Projekt: Aufzeichnung optimieren .....	88
<b>Multimedia &amp; Effekte einbringen.....</b>	<b>96</b>
➤ Folien & Foliengruppen .....	97
➤ Folienqualität .....	99
➤ Folienmaster .....	102
➤ Übung: Folienmaster erstellen .....	103
➤ Objektstile .....	108
➤ Vererbung: Auf alle anwenden.....	111
➤ Übung: Objektstile und Vererbung einsetzen .....	112
➤ Mausobjekte .....	116
➤ Textbeschriftungen.....	117
➤ Markierungsfelder .....	119
➤ Projekt: Simulation in Demonstration wandeln .....	120
➤ Textanimationen .....	123
➤ Bilder .....	125

➤ Zeichenobjekte .....	128
➤ Projekt „Malediven“: Folienmaster und Titelfolie erstellen .....	130
➤ Zoombereiche .....	137
➤ Animationen.....	139
➤ Projekt „Malediven“: Zoombereich mit Animation erstellen.....	140
➤ Flash-Videos .....	143
➤ Projekt „Malediven“: Flash-Videos einsetzen .....	151
➤ Effekte.....	154
➤ Projekt „Malediven“: Effekte einbringen.....	155
➤ Transferübung „Malediven“: Animiertes Panoramabild einfügen.....	157
<b>Interaktionen ermöglichen .....</b>	<b>160</b>
➤ Aktionen, Objektsichtbarkeit und Beschriftungen.....	160
➤ Klickfelder.....	164
➤ Projekt: Demonstration in Simulation wandeln.....	166
➤ Schaltflächen.....	168
➤ Projekt „Malediven“: Schaltflächennavigation einfügen .....	170
➤ Texteingabefelder .....	174
➤ Rollover-Beschriftungen & -Bilder.....	176
➤ Rollover-Minifolien.....	177
➤ Projekt „Malediven“: Rollover-Minifolie einfügen .....	180
➤ Verzweigungen .....	185
➤ Übung: Verzweigte Simulation .....	187
➤ Bibliothek .....	189
➤ Praxistipps.....	191
➤ Transferübung „Malediven“: Infofolie erstellen .....	192
<b>Projekte vertonen .....</b>	<b>195</b>
➤ Audioformen .....	195

- Objektaudio ..... 199
- Hintergrundaudio ..... 200
- Foliensound ..... 201
- Audiotbearbeitung ..... 202
- Projekt: Demonstration vertonen..... 205
- Text-to-Speech – Text-zu-Sprache ..... 210
- Projekt: Simulation mit Text-to-Speech anreichern ..... 218
- Übung: Audio nachbearbeiten..... 222
- Vor-/Nachteile von Sprechern ..... 224

**Projekte veröffentlichen ..... 225**

- Barrierefreiheit ..... 225
- Rechtschreibprüfung..... 230
- Skalierung der Projektgröße ..... 232
- Übung: Projekt skalieren ..... 234
- Veröffentlichung als Flash (SWF) oder PDF ..... 237
- Veröffentlichung als EXE/APP oder F4V ..... 240
- Veröffentlichung als Word-Handout ..... 241
- Übung: Projekt veröffentlichen..... 243
- Praxistipps ..... 246

**Projekte strukturieren & vereinheitlichen..... 248**

- Projektstart & -ende ..... 248
- Wiedergabeleiste & Rahmen..... 250
- Inhaltsverzeichnisse ..... 252
- Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen..... 257
- Menüs ..... 262
- Übung: Menü erstellen..... 263
- Vorlagenkonzept..... 266

➤ Voreinstellungen .....	267
➤ Projektvorlagen.....	268
➤ Übung: Projektvorlage erstellen und verwenden .....	269
<b>Schnittstellen &amp; eigene Elemente nutzen .....</b>	<b>279</b>
➤ PowerPoint-Schnittstelle .....	279
➤ Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten .....	283
➤ Photoshop-Schnittstelle.....	287
➤ Übung: Photoshop-Datei importieren .....	289
➤ Flash-Schnittstelle .....	293
➤ Das Programmverzeichnis von Captivate .....	295
➤ Übung: Eigene Bildschaltflächen verwenden.....	298
➤ Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden.....	299
➤ Transferübung: PowerPoint-Folien vertonen .....	302
<b>Projekte übersetzen .....</b>	<b>304</b>
➤ Übersicht .....	304
➤ Übersetzung der Aufnahme .....	304
➤ Übersetzung der Textinhalte.....	306
➤ Projekt: „Malediven“: Inhalte übersetzen .....	306
➤ Übung: Eigene Standardtextbeschriftungen verwenden.....	308
➤ Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen .....	311
➤ Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen.....	313
<b>Quizanwendungen erstellen .....</b>	<b>315</b>
➤ Quizvoreinstellungen.....	315
➤ Fragenfolien .....	319
➤ Multiple-Choice-Fragen.....	321
➤ Wahr/Falsch-Fragen.....	322
➤ Lückentext-Fragen .....	323

▶ Kurzantwort-Fragen.....	324
▶ Zuordnungs-Fragen.....	324
▶ Hotspot-Fragen .....	326
▶ Reihenfolge-Fragen.....	327
▶ Beurteilungsskalen (Likert) .....	328
▶ Übung: Quiz erstellen.....	329
▶ Transferübung: Weitere Fragefolien erstellen .....	336
▶ Fragenpools & Zufallsfragen .....	337
▶ Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen .....	337
<b>Variablen &amp; erweiterte Aktionen nutzen.....</b>	<b>342</b>
▶ Systemvariablen .....	342
▶ Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen .....	343
▶ Benutzerdefinierte Variablen .....	345
▶ Übung: Texte mehrfach verwenden.....	346
▶ Erweiterte Aktionen .....	349
▶ Übung: Zähler erstellen .....	350
▶ Projekt: Verzweigte E-Learning-Anwendung.....	354
<b>Widgets nutzen.....</b>	<b>370</b>
▶ Übersicht.....	371
▶ Statische Widgets.....	371
▶ Übung: Diagramm-Widget einfügen .....	372
▶ Übung: Wiedergabeleistenwidget einfügen .....	374
▶ Übung: Beschriftungswidget einfügen .....	377
▶ Übung: Schaltflächenwidget einfügen.....	379
▶ Übung: Folienmaster mit Navigation.....	381
▶ Interaktive Widgets .....	383
▶ Übung: Flash-Schaltfläche einfügen .....	383

➤ Übung: Fragenwidget einfügen .....	385
➤ Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung .....	388
<b>Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten.....</b>	<b>389</b>
➤ Adobe Captivate Quiz Results Analyzer.....	389
➤ Übung: Auswertbares Quiz erzeugen.....	391
➤ Learning-Management-Systeme .....	394
➤ Übung: Lernpaket erstellen (Lernplattformen) .....	397
➤ Übung: Lernpaket in Moodle veröffentlichen .....	401
➤ Übung: Mit Moodle lernen .....	405
➤ Quizergebnisse über eigenen Server einsammeln .....	407
➤ Adobe Captivate Reviewer .....	411
<b>Schlusswort.....</b>	<b>419</b>
<b>Anhang .....</b>	<b>421</b>
➤ Die Systemvariablen im Überblick.....	421
➤ Reservierte Variablennamen.....	425
<b>Stichwortverzeichnis.....</b>	<b>427</b>