

Inhaltsverzeichnis

Aufbau dieses Buches.....	3
Korrekturen	5
Die wichtigsten Neuerungen in Captivate 5.5	7
Captivate 5.5 erkunden.....	11
➤ Vorbereitung: Übungsdateien herunterladen.....	11
➤ Automatische Backup-Funktion	11
➤ Das neue Bedienfeld Projektinformationen.....	12
➤ Optimierungen der Benutzeroberfläche	12
Bildschirmvideos nachbearbeiten	14
Multimedia und Effekte einbringen.....	15
➤ Objektdrehung.....	15
➤ Schattierungen.....	16
➤ Verläufe	18
➤ Übung: Objekte designen.....	21
➤ Animationen.....	26
Projekte vertonen	28
Projekte veröffentlichen	29
➤ MP4 als Ausgabeformat	29
➤ Bildrate des MP4-Outputs verbessern.....	31
➤ YouTube-Schnittstelle.....	32
Projekte strukturieren & vereinheitlichen	36
➤ Übung: Objektstile ex- und importieren.....	36
➤ Aggregator-Projekte: Ein-/Ausblendbare Menüs	38
Quizanwendungen erstellen.....	40
➤ Quizvorlagen.....	40
➤ Visuelle Optimierungen der Quizfunktionalitäten	41
Widgets nutzen	43
Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten	44

Behobene Programmfehler.....	45
Stichwortverzeichnis	46