

Inhaltsverzeichnis

0 Wichtige Bearbeitungshinweise	19
Übungsdateien.....	19
Weblinks, Buchaktualisierungen, Zusatzmaterialien.....	20
Wie ist dieses Buch aufgebaut?	20
Wie sind die einzelnen Kapitel aufgebaut?	20
Wie bearbeiten Sie dieses Buch am effektivsten?.....	21
Welche Konventionen werden verwendet?	21
Welche Abkürzungen werden verwendet?	22
Was bedeuten die einzelnen Symbole?	22
1 Projekte konzipieren	23
Einordnung.....	24
Projektteam & Werkzeuge.....	24
Die Projektauflösung.....	25
Displayauflösung & Zielgeräte.....	25
Zielplattform & Publikationsformat	25
Auflösungsberechnung: Beispiele	27
Lösungshilfen für „Platzprobleme“	28
Weiterführende Literatur	29
2 Captivate erkunden	31
Einsatzgebiete	32
Oberfläche & Arbeitsumgebung	33
Captivate unter Mac OS	37
★ Übung: Oberfläche anpassen	39

Zeitleiste & Timing.....	41
Objektgruppierung.....	43
Objektausrichtung.....	44
★ Übung: Zeitleiste und Objektausrichtung kennenlernen.....	47
3 Grundlagen der Bildschirmaufnahme.....	51
Videobasierte vs. folienbasierte Bildschirmaufnahmen.....	52
Aufzeichnung.....	54
Aufzeichnungseinstellungen.....	55
Qualitätseinstellungen.....	56
Aufnahmevorbereitung.....	57
Aufzeichnungstastenkürzel.....	61
Allgemeine Aufnahmetipps.....	62
4 Videobasiert aufnehmen.....	63
Der Modus Videodemo.....	64
Aufnahmetipps für Videodemos.....	64
★ Übung: Videodemo aufzeichnen.....	65
Videodemoprojekt & Videoaufzeichnung.....	69
Zeitleiste videobasierter Projekte.....	70
Übergänge.....	71
★ Übung: Videodemo optimieren.....	72
Übung: Mausobjekte nachbearbeiten.....	77
Schwenken und Zoomen.....	82
★ Übung: Schwenken und Zoomen.....	83
PIP-Video.....	87
Videodemo vertonen.....	88

Übung: Videodemo vertonen	89
Videodemo veröffentlichen.....	94
★ Übung: Videodemo veröffentlichen	95
5 Folienbasiert aufnehmen	97
Aufnahmetypen & -logik.....	98
Aufnahmetipps für folienbasierte Aufnahmen	99
Aufzeichnungsmodi	99
Demonstrationen	101
★ Übung: Demonstration aufzeichnen.....	102
Simulationen	105
Übung: Simulationen aufzeichnen	106
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen	109
Schwenken	113
Übung: Mit manuellem Schwenk aufzeichnen	114
★ Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen.....	117
★ Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten	120
★ Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten.....	125
Videodemos in folienbasierten Projekten	128
6 Rapid-E-Learning out of the box.....	131
eLearning Assets installieren.....	132
Interaktionen.....	136
★ Übung: Interaktion einfügen.....	141
Übung: Buchstabenrätsel erstellen.....	146
★ Übung: Designs anwenden	149
Smartformen	157

Übung: Objekte zeichnen und editieren	157
Farben und Verläufe	161
Schatten und Spiegelungen.....	164
Übung: Verlauf, Schattierung und Spiegelung	164
Personen (Darsteller).....	170
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen	171
7 Projekte standardisieren	173
Projektvorlagen.....	174
Voreinstellungen	175
Folien	176
Designs (Themes).....	178
Folienmaster.....	180
★ Übung: Das Folienmasterkonzept.....	182
★ Übung: Hintergründe	187
Platzhalter	190
★ Übung: Platzhalter	191
Objektstile	197
★ Übung: Objektstile einsetzen.....	200
Vererbung: Auf alle anwenden	204
Bibliothek	205
8 Multimedia & Effekte einbringen	207
Objektsymboleiste & -eigenschaften.....	208
Mausobjekte.....	210
Textbeschriftungen	211
Markierungsfelder.....	213

Textanimationen.....	213
Übung: Simulation in Demonstration wandeln	215
Bilder	221
Zoombereiche	223
Animationen	224
★ Übung: Zoombereich mit Animation erstellen	225
Gleichungen.....	229
Videos	229
Übung: Ereignisvideo einfügen.....	234
Effekte.....	236
Übung: Effekte einbringen.....	237
9 Interaktionen ermöglichen	241
Aktionen, Objektsichtbarkeit und Beschriftungen	242
Klickfelder.....	245
Texteingabefelder	246
Übung: Demonstration in Simulation wandeln	248
Übung: Texteingabefelder.....	254
Schaltflächen.....	256
Hyperlinks	257
Rollover-Beschriftungen & -Bilder.....	258
Rollover-Minifolien.....	259
Übung: Rollover-Minifolie einfügen	261
Smartformen interaktiv	267
Übung: Folienmaster mit Navigation.....	269
Drag-&-Drop-Interaktionen	274
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion mit Assistenten erstellen	280

Übung: Drag-&-Drop-Interaktion über Bedienfeld erstellen	284
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion anpassen und erweitern.....	288
Praxistipps	292
Transferübung: Glossar erstellen	293
10 Projekte vertonen	297
Audioformen	298
Objektaudio.....	300
Hintergrundaudio	301
Folienaudio	302
Audiobearbeitung.....	304
Übung: Demonstration vertonen.....	306
Übung: Bild-Diashow mit Hintergrundmusik.....	311
Text-to-Speech – Text-zu-Sprache.....	312
★ Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern.....	317
11 Projekte kommentieren und finalisieren	321
Folienqualität.....	322
Barrierefreiheit.....	323
Rechtschreibprüfung	328
Suchen und Ersetzen.....	329
Adobe Captivate Reviewer.....	331
Skalierung der Projektgröße.....	337
Übung: Projekt skalieren.....	339
12 Projekte veröffentlichen.....	343
Allgemeine Einstellungen	344

Veröffentlichung als SWF oder PDF	346
Veröffentlichung als EXE / APP	348
Veröffentlichung als MP4.....	350
Veröffentlichung als Word-Handout.....	352
★ Übung: Projekt veröffentlichen	353
Veröffentlichung als HTML5	357
Transferübung: Interaktive Lerneinheit als HTML5 veröffentlichen.....	359
Adobe Captivate App Packager	364
YouTube-Schnittstelle.....	368
Praxistipps: Dateigröße reduzieren.....	370
13 Projekte strukturieren	373
Foliengruppen	374
Verzweigungen	374
Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen	375
Projektstart & -ende.....	380
Wiedergabeleiste & Rahmen.....	381
Inhaltsverzeichnisse	383
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen	386
Menüs (Aggregatorprojekte).....	390
Übung: Menü erstellen.....	391
14 Schnittstellen nutzen.....	395
PowerPoint-Schnittstelle	396
★ Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten.....	399
Photoshop-Schnittstelle	404
Übung: Photoshop-Datei importieren	406

Flash-Schnittstelle.....	409
Das Programmverzeichnis von Captivate.....	410
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden	412
15 Projekte übersetzen.....	415
Übersicht	416
Übersetzung einer Bildschirmaufnahme.....	416
Übersetzung von Textinhalten	416
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen.....	417
Eigene Standardbeschriftungen verwenden	420
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen	422
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen	423
16 Quizanwendungen erstellen.....	427
Quizvoreinstellungen	428
Fragenfolien	433
Multiple-Choice-Fragen	436
Wahr/Falsch-Fragen.....	438
Lückentext-Fragen	439
Kurzantwort-Fragen	440
Zuordnungs-Fragen	441
Hotspot-Fragen	442
Reihenfolge-Fragen.....	443
Beurteilungsskalen (Likert)	444
★ Übung: Quiz erstellen	445
Transferübung: Weitere Fragenfolien erstellen	451
Fragen im GIFT-Format.....	452

Fragenpools & Zufallsfragen	453
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen	453
Übung: Quiz mit Hilfestellung	455
17 Variablen & Erweiterte Aktionen	457
Systemvariablen.....	458
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen.....	458
Benutzerdefinierte Variablen	460
Übung: Texte mehrfach verwenden	461
Erweiterte Aktionen	463
Übung: Zähler erstellen.....	467
Übung: Erweiterte Aktionen einsetzen	472
Übung: Individuelles Feedback definieren	476
Transferübung: Tabstruktur entwickeln	480
Transferübung: Vortest erstellen.....	483
18 Widgets nutzen	487
Übersicht	488
Übung: Wiedergabeleistenwidget einfügen	489
Übung: Fragenwidget einfügen.....	491
Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung.....	493
19 Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten	495
Learning-Management-Systeme	496
Übung: Lernpaket erstellen	498
Übung: Lernpaket in der SCORM Cloud testen	501
Übung: Mit SCORM Cloud lernen	503

Adobe Multi SCO Packager	506
Adobe Captivate Quiz Results Analyzer	509
Übung: Auswertbares Quiz erzeugen	510
Adobe Captivate Course Companion	513
Übung: Lernfortschritte ohne LMS erfassen und auswerten	513
Schlusswort und Weiterführendes.....	519
Schlusswort	519
Über den Autor.....	520
Unser Schulungsangebot.....	521
Anhang	522
Drehbuch (Windows 7)	522
Drehbuch (Mac)	523
Stichwortverzeichnis.....	525

Übungsverzeichnis

Übung: Oberfläche anpassen	39
Übung: Zeitleiste und Objektausrichtung kennenlernen.....	47
Übung: Videodemo aufzeichnen	65
Übung: Videodemo optimieren	72
Übung: Mausobjekte nachbearbeiten.....	77
Übung: Schwenken und Zoomen	83
Übung: Videodemo vertonen	89
Übung: Videodemo veröffentlichen	95
Übung: Demonstration aufzeichnen.....	102
Übung: Simulationen aufzeichnen	106
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen	109
Übung: Mit manuellem Schwenk aufzeichnen	114
Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen.....	117
Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten	120
Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten.....	125
Übung: Interaktion einfügen.....	141
Übung: Designs anwenden	149
Übung: Objekte zeichnen und editieren	157
Übung: Verlauf, Schattierung und Spiegelung	164
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen	171
Übung: Das Folienmasterkonzept.....	182
Übung: Hintergründe	187
Übung: Platzhalter	191
Übung: Objektstile einsetzen.....	200
Übung: Simulation in Demonstration wandeln	215
Übung: Zoombereich mit Animation erstellen	225

Übung: Ereignisvideo einfügen.....	234
Übung: Effekte einbringen.....	237
Übung: Demonstration in Simulation wandeln	248
Übung: Rollover-Minifolie einfügen	261
Übung: Folienmaster mit Navigation	269
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion mit Assistenten erstellen	280
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion über Bedienfeld erstellen.....	284
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion anpassen und erweitern.....	288
Transferübung: Glossar erstellen	293
Übung: Demonstration vertonen.....	306
Übung: Bild-Diashow mit Hintergrundmusik.....	311
Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern.....	317
Übung: Projekt skalieren.....	339
Übung: Projekt veröffentlichen	353
Transferübung: Interaktive Lerneinheit als HTML5 veröffentlichen.....	359
Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen	375
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen	386
Übung: Menü erstellen.....	391
Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten.....	399
Übung: Photoshop-Datei importieren	406
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden	412
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen.....	417
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen	422
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen	423
Übung: Quiz erstellen	445
Transferübung: Weitere Fragenfolien erstellen	451
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen	453

Übung: Quiz mit Hilfestellung	455
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen.....	458
Übung: Texte mehrfach verwenden	461
Übung: Zähler erstellen.....	467
Übung: Erweiterte Aktionen einsetzen	472
Übung: Individuelles Feedback definieren	476
Transferübung: Tabstruktur entwickeln	480
Transferübung: Vortest erstellen.....	483
Übung: Wiedergabeleistenwidiget einfügen	489
Übung: Fragenwidiget einfügen.....	491
Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung.....	493
Übung: Lernpaket erstellen	498
Übung: Lernpaket in der SCORM Cloud testen	501
Übung: Mit SCORM Cloud lernen	503
Übung: Auswertbares Quiz erzeugen.....	510
Übung: Lernfortschritte ohne LMS erfassen und auswerten	513