

Inhaltsverzeichnis

0 Wichtige Bearbeitungshinweise	19
Übungsdateien.....	19
Weblinks, Buch- und Programmaktualisierungen (Patches).....	20
Wie ist dieses Buch aufgebaut?	20
Wie sind die einzelnen Kapitel aufgebaut?	21
Wie bearbeiten Sie dieses Buch am effektivsten?.....	21
Welche Konventionen werden verwendet?.....	22
Welche Abkürzungen werden verwendet?.....	22
Was bedeuten die einzelnen Symbole?.....	23
1 Projekte konzipieren.....	25
Einordnung	26
Projektteam & Werkzeuge	26
Die Projektauflösung.....	27
Displayauflösung & Zielgeräte.....	27
Zielplattform & Publikationsformat	28
Auflösungsberechnung: Beispiele.....	30
Lösungshilfen für „Platzprobleme“	31
Weiterführende Literatur	32
2 Captivate erkunden.....	33
Einsatzgebiete	34
Oberfläche & Arbeitsumgebung.....	35
Übung: Captivate-Projekt erkunden.....	40
Captivate unter Mac OS.....	43
★ Übung: Oberfläche anpassen.....	45

Zeitleiste & Timing.....	47
Objekte.....	49
Objektgruppierung.....	50
Objektausrichtung.....	51
★ Übung: Zeitleiste und Objektausrichtung kennenlernen.....	54
3 Grundlagen der Bildschirmaufnahme.....	59
Videobasierte vs. folienbasierte Bildschirmaufnahmen.....	60
Aufzeichnung.....	61
Aufzeichnungseinstellungen.....	62
Bildqualität von Full-Motion-Aufzeichnungen & Videodemos.....	63
Aufnahmevorbereitung.....	64
Aufzeichnungstastenkürzel.....	68
Allgemeine Aufnahmetipps.....	69
4 Videobasiert aufnehmen.....	71
Der Modus Videodemo.....	72
Aufnahmetipps für Videodemos.....	73
★ Übung: Videodemo aufzeichnen.....	73
Videodemoprojekt & Videoaufzeichnung.....	77
Zeitleiste videobasierter Projekte.....	78
Übergänge.....	79
Übung: Videodemo optimieren.....	80
Übung: Mausobjekte nachbearbeiten.....	88
Schwenken und Zoomen.....	93
Übung: Schwenken und Zoomen.....	94
PIP-Video.....	97
Videodemo vertonen.....	99
Übung: Videodemo vertonen.....	99

Videodemo veröffentlichen.....	104
★ Übung: Videodemo veröffentlichen	105
5 Folienbasiert aufnehmen	107
Aufnahmetypen & -logik.....	108
Aufnahmetipps für folienbasierte Aufnahmen.....	109
Aufzeichnungsmodi	109
Demonstrationen	111
★ Übung: Demonstration aufzeichnen.....	112
Simulationen	115
Übung: Simulationen aufzeichnen.....	116
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen.....	120
Schwenken	124
★ Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen.....	125
★ Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten.....	128
★ Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten.....	134
Videodemos in folienbasierten Projekten	138
6 Rapid-E-Learning out of the box	141
eLearning Assets installieren.....	142
Lerninteraktionen	146
Übung: Lerninteraktion einfügen.....	151
Übung: Buchstabenrätsel erstellen.....	157
★ Übung: Designs anwenden.....	160
Smartformen	167
Übung: Objekte zeichnen und editieren.....	168
Farben und Verläufe.....	172
Schatten und Spiegelungen.....	176
Übung: Verlauf, Schattierung und Spiegelung	176

Personen (Darsteller)	182
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen	183
7 Projekte standardisieren	185
Projektvorlagen	186
Voreinstellungen	187
Folien	188
Designs (Themes)	190
Designfarben	192
Folienmaster	193
★ Übung: Das Folienmasterkonzept	195
★ Übung: Hintergründe	199
Platzhalter	203
★ Übung: Platzhalter	204
Objektstile	210
★ Übung: Objektstile einsetzen	213
Vererbung: Auf alle anwenden	218
Farbfelder	219
Bibliothek	221
8 Multimedia & Effekte einbringen	223
Mausobjekte	224
Textbeschriftungen	224
Markierungsfelder	226
Textanimationen	227
Übung: Simulation in Demonstration wandeln	229
Bilder	235
Zoombereiche	237
Flash-Animationen	239

★ Übung: Zoombereich mit Animation erstellen.....	240
Gleichungen	245
Videos	245
Übung: Ereignisvideo einfügen.....	251
Effekte	252
Übung: Effekte einbringen	254
Web-Objekte & HTML5-Animationen	256
9 Interaktionen ermöglichen.....	259
Aktionen, Objektsichtbarkeit und Beschriftungen.....	260
Klickfelder	265
Texteingabefelder.....	265
Übung: Demonstration in Simulation wandeln	267
Übung: Texteingabefelder	272
Schaltflächen.....	275
Hyperlinks.....	276
Rollover-Beschriftungen & -Bilder	277
Rollover-Minifolien.....	278
Übung: Rollover-Minifolie einfügen	281
Smartformen interaktiv	287
Übung: Folienmaster mit Navigation	289
Drag-&Drop-Interaktionen	293
Übung: Drag-&Drop-Interaktion mit Assistenten erstellen	299
Übung: Drag-&Drop-Interaktion über Bedienfeld erstellen	303
Übung: Drag-&Drop-Interaktion anpassen und erweitern	307
Praxistipps	310
Transferübung: Glossar erstellen	311

10 Projekte vertonen	315
Audioformen	316
Objektaudio.....	318
Hintergrundaudio.....	320
Folienaudio	320
Audiobearbeitung.....	323
Übung: Demonstration vertonen	325
Text-to-Speech – Text-zu-Sprache.....	330
★ Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern.....	333
11 Projekte kommentieren und finalisieren	337
Folienqualität	338
Barrierefreiheit.....	339
Rechtschreibprüfung	344
Suchen und Ersetzen.....	346
Adobe Captivate Reviewer.....	347
Word-Handout: Sprecherskripte & Reviewwerkzeug.....	353
Skalierung der Projektgröße.....	355
Übung: Projekt skalieren.....	356
12 Projekte veröffentlichen	361
Allgemeine Veröffentlichungseinstellungen.....	362
Veröffentlichung als SWF oder PDF	364
Veröffentlichung als MP4.....	365
Übung: Projekt veröffentlichen	367
YouTube-Schnittstelle.....	370
Praxistipps: Dateigröße reduzieren.....	372

13 Projekte strukturieren	373
Foliengruppen	374
Verzweigungen	374
Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen.....	375
Projektstart & -ende.....	379
Wiedergabeleiste & Rahmen	381
Inhaltsverzeichnisse.....	382
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen	386
Menüs (Aggregatorprojekte).....	390
Übung: Menü erstellen	391
14 Schnittstellen nutzen	395
PowerPoint-Schnittstelle.....	396
★ Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten.....	399
Photoshop-Schnittstelle	403
Übung: Photoshop-Datei importieren.....	404
Flash-Schnittstelle	408
Widgets nutzen	409
Übung: Widget importieren.....	410
Das Programmverzeichnis von Captivate	411
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden	414

15 Projekte übersetzen	417
Übersicht.....	418
Übersetzung einer Bildschirmaufnahme	418
Übersetzung von Textinhalten.....	418
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen.....	419
Eigene Standardbeschriftungen verwenden	423
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen (Flash)	424
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen.....	426
16 Quizanwendungen erstellen	429
Quizvoreinstellungen.....	430
Fragenfolien.....	434
Multiple-Choice-Fragen	438
Lückentext-Fragen	441
Kurzantwort-Fragen.....	442
Zuordnungs-Fragen.....	443
Hotspot-Fragen	444
Reihenfolge-Fragen	445
Beurteilungsskalen (Likert)	446
★ Übung: Quiz erstellen	447
Transferübung: Weitere Fragenfolien erstellen.....	453
Fragen im GIFT-Format	454
Fragenpools & Zufallsfragen.....	455
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen	455
Übung: Quiz mit Hilfestellung.....	457
17 Variablen & Erweiterte Aktionen	459
Systemvariablen.....	460
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen	461

Benutzerdefinierte Variablen.....	463
Übung: Texte mehrfach verwenden	464
Erweiterte Aktionen.....	467
Übung: Zähler erstellen.....	468
Übung: Erweiterte Aktionen einsetzen	472
Übung: Individuelles Feedback definieren.....	477
Freigegebene Aktionen.....	481
Transferübung: Tabstruktur entwickeln.....	484
Transferübung: Vortest erstellen.....	488
18 Mobile-Learning & HTML5.....	491
Veröffentlichung als HTML5.....	492
Webschriften	494
Adobe Edge Inspect	497
Gestensteuerung, Geolocation & Geräteerkennung	504
Übung: Ortsbestimmung und Geräteerkennung.....	506
HTML5-Animationen	510
Übung: HTML5-Animation einfügen	510
19 Projekte mit automatischer Anpassung - Responsives Design	515
Übersicht.....	516
Breakpoints	519
Objektgröße und -positionierung	524
Vererbung & Abkopplung von Positionseigenschaften & Texten.....	526
Übung: Responsives E-Learning erkunden	528
Beispiele zur Objektpositionierung und -größe.....	533
Standardisierung	539
Übung: Responsives Projekt erstellen.....	540
Einschränkungen bei und Praxistipps zu responsiven Projekten	548

20 Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten	549
Learning-Management-Systeme	550
Übung: Lernpaket erstellen	552
Übung: Lernpaket in der SCORM Cloud testen.....	556
Adobe Multi SCO Packager	559
Schlusswort und Weiterführendes	563
Schlusswort.....	563
Über den Autor.....	564
Unser Schulungsangebot.....	565
Anhang	567
Drehbuch (Windows 7).....	567
Drehbuch (Mac).....	568
Stichwortverzeichnis.....	570