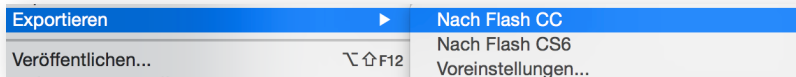


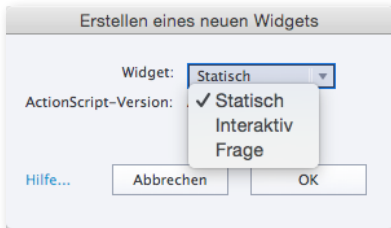
Flash-Schnittstelle

Adobe Captivate war schon immer eng mit Adobe Flash verbunden und bietet dementsprechend mehrere Schnittstellen zu Adobe Flash:

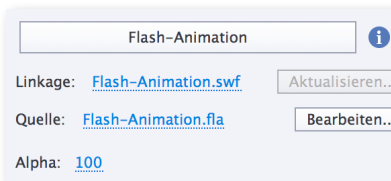
- ▶ Sie können Ihr Captivate-Projekt direkt nach Adobe Flash exportieren. Es werden dann alle Informationen in eine FLA-Datei geschrieben und zusammen mit den benötigten SWF-Dateien in einem Ordner veröffentlicht. Wenn Sie zusätzlich auch Flash auf Ihrem System installiert haben, wird die FLA-Datei nach dem Export zur weiteren Bearbeitung automatisch in Flash geöffnet. Alle Objekte, die von Captivate nach Flash exportiert werden, befinden sich in der Flash-Bibliothek in logisch angelegten Ordnern.



- ▶ Sie können eigene Widgets mittels Adobe Flash entwickeln und so die Möglichkeiten von Captivate erweitern (siehe nächstes Kapitel).



- ▶ Sie können Flash-Animationen in Captivate importieren. Falls SWF- und FLA-Datei (Flash-Rohdatei) im gleichen Verzeichnis abgelegt sind, merkt sich dies Captivate.



Ähnlich wie beim „Ampelsystem“ der Photoshop- sowie der PowerPoint-Schnittstelle können Sie hier Animationen in Adobe Flash anpassen und mit einem Klick in den *Eigenschaften* der Animation oder der *Bibliothek* in Captivate aktualisieren.

