

Widgets nutzen

Widgets sind prinzipiell dasselbe wie die mit Captivate mitgelieferten Lerninteraktionen und ermöglichen es Ihnen, Ihr Projekt um zusätzliche Anwendungen und Funktionen zu erweitern. Sowohl Widgets als auch Lerninteraktionen können mittels ActionScript mit Captivate kommunizieren und so z. B. Variablenwerte übergeben.

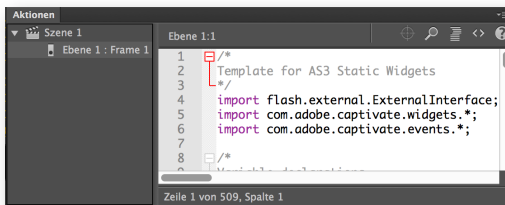
Handelte es sich früher um reine Flash-Anwendungen, können Sie heute eigene Widgets entwickeln, die sowohl unter Flash- als auch HTML5 lauffähig sind.

In Captivate haben Sie die Möglichkeit, folgende Widget-Typen einzufügen:

- ▶ *Statische Widgets* zeigen Informationen an (z. B. Zertifikate oder Diagramme) oder nehmen Informationen auf (z. B. Checkboxes oder Listenfelder) – können also auch interaktiv sein.
- ▶ Mit *Interaktiven Widgets* können Sie im Gegensatz zu statischen Widgets im Bedienerfeld *Eigenschaften* Aktionen zuweisen (wie z. B. bei normalen Schaltflächen).
- ▶ Über *Fragenwidgets* erhalten Sie die Möglichkeit, neue Fragentypen in Captivate einzubringen.

Wie Sie Widgets in Ihre Projekte einbringen:

- ▶ Wenn Sie ein eigenes Widget entwickeln möchten: Wählen Sie **Datei > Neues Projekt > Widget in Flash**. Wählen Sie den zu erstellenden Widget-Typ und klicken Sie auf **OK**. Daraufhin öffnet sich in Adobe Flash eine neue Widget-Vorlage als HTML5 Canvas-Dokument. Mehr zur Widget-Entwicklung erfahren Sie in der Captivate-Hilfe ▶ *Weblink 15.3, Seite 12*.



- ▶ Wenn Sie eines der bestehenden (noch auf Flash basierenden) und mit Captivate mitgelieferten Widgets verwenden möchten: Wählen Sie in der *Menüleiste Einfügen > Widget* und navigieren Sie zum Verzeichnis *\Adobe Captivate 2019\Gallery\Widgets*.

Widgets in der Praxis

Bedenken Sie, dass nicht alle Widgets unter HTML5 lauffähig sind. Zudem hat sich die Widget-Schnittstelle immer wieder verändert, wodurch Widgets beim Update auf eine neue Captivate-Version nicht mehr lauffähig waren und angepasst werden mussten. Dies kann die Migration von Altprojekten sehr aufwendig machen. Ich empfehle daher, die Möglichkeiten von Captivate maximal auszureizen und Widgets sehr sparsam einzusetzen.

Navigationsleisten-Widget

Wenn Sie Navigationsleisten-Widgets verwenden möchten: Beachten Sie, dass Sie die Leisten für das restliche Projekt anzeigen lassen müssen, wenn die Navigation durchgängig sichtbar sein soll (Bedienerfeld *Timing > Anzeigen für Restliches Projekt*).

Alternative zu Widgets

Falls Sie mit den mitgelieferten Möglichkeiten, erweiterten Aktionen sowie Lerninteraktionen an die Grenzen stoßen: Alternativ können Sie auch mittels Web-Objekten / HTML5-Animationen eigene Web-Applikationen entwickeln und mittels JavaScript mit dem Captivate-Projekt kommunizieren. Mehr zur JavaScript-Schnittstelle:
▶ *Weblink 15.2, Seite 12*.