

Inhaltsverzeichnis

0 Wichtige Bearbeitungshinweise	15
Übungsdateien.....	15
Weblinks, Buch- und Programmaktualisierungen (Patches).....	16
Wie ist dieses Buch aufgebaut?	16
Wo ist das Kapitel Videodemo?	17
Wie sind die einzelnen Kapitel aufgebaut?	18
Wie bearbeiten Sie dieses Buch am effektivsten?.....	18
Welche Konventionen werden verwendet?.....	19
Welche Abkürzungen werden verwendet?.....	19
Was bedeuten die einzelnen Symbole?.....	20
 1 Konzeption.....	21
Einordnung	22
Projektteam & Werkzeuge	22
Die Projektauflösung im Überblick	23
Projektauflösung ermitteln	23
Lösungshilfen für „Platzprobleme“	30
Beispielberechnung & Empfehlung für Ihre Projektgröße	32
Weiterführende Literatur	33
 2 Erste Schritte.....	35
Überblick: Einsatzgebiete, Funktionen & Bedienung	36
Oberfläche & Arbeitsumgebung.....	37
Vorschau von Projekten.....	42
★ Übung: Captivate-Projekt erkunden.....	45
Captivate unter Mac OS.....	47
★ Übung: Oberfläche anpassen.....	49
Zeitleiste & Timing.....	52
Objekte	54
Objektgruppierung.....	55
Objektausrichtung	56

Übung: Zeitleiste und Objektausrichtung kennenlernen.....	59
3 Grundlagen der Bildschirmaufnahme	63
Videobasierte vs. folienbasierte Bildschirmaufnahmen.....	64
Aufzeichnung	66
Aufzeichnungseinstellungen	66
Bildqualität von Full-Motion-Aufzeichnungen & Videodemos	68
Aufnahmevorbereitung	69
Aufzeichnungstastenkürzel	73
Allgemeine Aufnahmetipps.....	74
4 Folienbasierte Aufnahme	75
Aufnahmetypen & -logik.....	76
Aufnahmetipps für folienbasierte Aufnahmen.....	77
Aufzeichnungsmodi	77
Demonstrationen	79
★ Übung: Demonstration aufzeichnen.....	80
Simulationen	83
Übung: Simulationen aufzeichnen.....	83
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen.....	87
Schwenken.....	91
★ Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen	92
★ Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten.....	95
★ Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten	101
5 Rapid-E-Learning out of the box	105
Lerninteraktionen	106
Übung: Buchstabenrätsel erstellen.....	113
★ Übung: Designs anwenden.....	116
(Interaktive) Smartformen	123
Textformatierung & -ausrichtung	125
★ Übung: Objekte zeichnen und editieren.....	127
Farben und Verläufe.....	131
Schatten und Spiegelungen.....	134

Übung: Verlauf und Bildfüllung	135
Personen (Darsteller)	139
Personen (eLearning Assets) installieren	139
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen	143
Weitere Assets (Elemente) herunterladen	145
6 Vorlagen & Standardisierung	153
Projektvorlagen	154
Voreinstellungen.....	155
Folien.....	157
Designs (Themes)	159
Designfarben.....	161
Folienmaster	163
★ Übung: Das Folienmasterkonzept	165
Übung: Hintergründe.....	169
Platzhalter.....	173
★ Übung: Platzhalter.....	174
Objektstile	180
★ Übung: Objektstile einsetzen	183
Vererbung: Auf alle anwenden	188
Farbfelder	189
Bibliothek.....	192
Praxistipps: Modularisierung & Leitfaden	193
7 Multimediale Objekte & Animationen.....	195
Übersicht: Multimediale Objekte im Vergleich	196
Mausobjekte.....	199
Textbeschriftungen.....	199
Markierungsfelder	200
Textanimationen.....	201
Übung: Simulation in Demonstration wandeln	202
Bilder	210
SVG-Dateien.....	211

Zoombereiche	219
Flash- und GIF-Animationen.....	223
Objektanimation (Effekte)	225
Übung: Objekte animieren.....	227
Gleichungen	230
Ereignis- und Folienvideos	231
Übung: Ereignisvideo einfügen.....	236
Web-Objekte	238
8 Interaktive Objekte & Objektstatus	241
Aktionen, Beschriftungen und Weitergabe.....	242
Sichtbarkeit, Bezeichnung und Hierarchie von Objekten.....	246
Anhalten der Folie / des Projekts	247
Klickfelder	247
Texteingabefelder.....	248
Übung: Demonstration in Simulation wandeln	250
Übung: Personalisiertes Zertifikat	255
Hyperlinks.....	258
(Smartform-)Schaltflächen.....	259
★ Übung: Folienmaster mit Navigation	260
Objektstatus	263
★ Übung: Pop-up / Lightbox per Objektstatus realisieren.....	268
Übung: Schaltflächen-Wechsel per Objektstatus definieren.....	274
Rollover-Beschriftungen, -Bilder & -Smartformen	277
Rollover-Minifolien	277
Übung: Rollover-Minifolie einfügen	280
Transferübung: Glossar erstellen	286
9 Drag-&Drop-Interaktionen.....	289
Übersicht.....	290
Übung: Drag-&Drop-Interaktion mit Assistenten erstellen	297
Übung: Drag-&Drop-Interaktion über Bedienfeld erstellen	302
Übung: Drag-&Drop-Interaktion anpassen und erweitern.....	305

Transferübung: Drag-&-Drop und Objektstatus	308
10 Vertonung	313
Audioformen	314
Objektaudio	316
Hintergrundaudio	318
Folienaudio	318
Audiobearbeitung	321
★ Übung: Demonstration vertonen	323
Text-to-Speech – Text-zu-Sprache	329
Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern	332
11 Qualitätssicherung & Finalisierung	335
Folienqualität	336
Barrierefreiheit	337
Rechtschreibprüfung	342
Suchen und Ersetzen	344
Adobe Captivate Reviewer	345
Word-Handout: Sprecherskripte & Reviewwerkzeug	352
Skalierung der Projektgröße	353
Übung: Projekt skalieren	355
12 Veröffentlichung	359
Allgemeine Veröffentlichungseinstellungen	360
Veröffentlichung als SWF oder PDF	362
Veröffentlichung als EXE oder APP	364
Veröffentlichung als MP4	366
★ Übung: Projekt veröffentlichen	367
YouTube-Schnittstelle	370
Praxistipps: Dateigröße reduzieren	371
13 Strukturierung	373
Foliengruppen	374
Verzweigungen	375

★ Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen.....	376
Projektstart & -ende.....	380
Wiedergabeleiste & Rahmen	382
Inhaltsverzeichnisse.....	384
★ Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen	388
Menüs (Aggregatorprojekte).....	392
 14 Schnittstellen.....	 395
PowerPoint-Schnittstelle.....	396
Wie Sie eine verzerrte Darstellung Ihrer Inhalte vermeiden	399
Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten.....	401
Photoshop-Schnittstelle	405
Übung: Photoshop-Datei importieren.....	406
Flash-Schnittstelle	409
Widgets nutzen	410
Übung: Widget importieren.....	411
Das Programmverzeichnis von Captivate	412
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden	415
 15 Übersetzung	 417
Übersicht.....	418
Übersetzung einer Bildschirmaufnahme	418
Übersetzung von Textinhalten.....	418
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen.....	419
Eigene Standardbeschriftungen verwenden	422
Wiedergabeleistentooltips.....	424
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen.....	425
 16 Quizanwendungen	 427
Überblick.....	428
Fragentypen	430
Quizformen im Vergleich	432
Quizeigenschaften	436
Quizvoreinstellungen.....	444

★ Übung: Quiz erstellen	449
Transferübung: Weitere Fragenfolien erstellen.....	454
Fragenpools & Zufallsfragen.....	456
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen	456
Fragen im GIFT-Format	458
17 Variablen & Erweiterte Aktionen	461
Systemvariablen.....	462
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen	463
Benutzerdefinierte Variablen.....	465
Übung: Texte mehrfach verwenden	466
Erweiterte Aktionen.....	469
Übung: Menü mit Kapitelabschlussanzeige anreichern.....	470
Übung: Individuelles Feedback definieren.....	474
Freigegebene Aktionen.....	478
Transferübung: Vortest erstellen	482
18 Mobile-Learning & HTML5.....	485
HTML5 im Überblick	486
Veröffentlichung als HTML5.....	489
Webschriften	492
Adobe Edge Inspect	495
Gestensteuerung, Geolocation & Geräteerkennung	502
Übung: Ortsbestimmung und Geräteerkennung	504
HTML5-Animationen	509
Übung: HTML5-Animation einfügen	509
19 Projekte mit automatischer Anpassung - Responsive Design	511
Übersicht.....	512
Breakpoints.....	517
Objektgröße und -positionierung	524
Vererbung & Abkopplung von Positionseigenschaften & Texten	527
Übung: Responsive E-Learning erkunden	530
Beispiele zu Objektpositionierung und -größe	536

Standardisierung	541
Übung: Responsives Projekt erstellen	542
Einschränkungen bei und Praxistipps zu responsiven Projekten	552
20 Lernplattformen: LMS & SCORM	555
Überblick: Learning-Management-Systeme	556
Vorschau in SCORM-Cloud	559
Übung: Lernpaket erstellen	561
Adobe Multi SCO Packager	567
21 Adobe Captivate Draft	571
Einführung	572
Startseite	574
Navigation	575
Folienverwaltung	577
Objekte einfügen	578
Fragenfolien	583
Review von Draft-Projekten	585
Import von Draft-Projekten in Captivate	592
Schlusswort und Weiterführendes	595
Schlusswort	595
Über den Autor	596
Unser Schulungsangebot	597
Anhang	598
Drehbuch (Windows 7 und Windows 8)	598
Drehbuch (Mac)	599
Stichwortverzeichnis	601

Übungsverzeichnis

Übung: Captivate-Projekt erkunden	45
Übung: Oberfläche anpassen	49
Übung: Demonstration aufzeichnen.....	80
Übung: Simulationen aufzeichnen	83
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen	87
Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen.....	92
Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten	95
Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten	101
Übung: Buchstabenrätsel erstellen.....	113
Übung: Designs anwenden	116
Übung: Objekte zeichnen und editieren	127
Übung: Verlauf und Bildfüllung.....	135
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen.....	143
Übung: Das Folienmasterkonzept.....	165
Übung: Hintergründe	169
Übung: Platzhalter	174
Übung: Objektstile einsetzen.....	183
Übung: Simulation in Demonstration wandeln	202
Übung: Objekte animieren	227
Übung: Ereignisvideo einfügen	236
Übung: Demonstration in Simulation wandeln	250
Übung: Personalisiertes Zertifikat.....	255
Übung: Folienmaster mit Navigation.....	260
Übung: Pop-up / Lightbox per Objektstatus realisieren	268
Übung: Schaltflächen-Wechsel per Objektstatus definieren	274
Übung: Rollover-Minifolie einfügen.....	280
Transferübung: Glossar erstellen	286
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion mit Assistenten erstellen.....	297
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion über Bedienfeld erstellen.....	302
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion anpassen und erweitern.....	305
Transferübung: Drag-&-Drop und Objektstatus.....	308
Übung: Demonstration vertonen.....	323

Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern	332
Übung: Projekt skalieren.....	355
Übung: Projekt veröffentlichen	367
Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen	376
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen	388
Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten	401
Übung: Photoshop-Datei importieren	406
Übung: Widget importieren	411
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden	415
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen	419
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen	425
Übung: Quiz erstellen	449
Transferübung: Weitere Fragenfolien erstellen	454
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen	456
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen.....	463
Übung: Texte mehrfach verwenden.....	466
Übung: Menü mit Kapitelabschlussanzeige anreichern	470
Übung: Individuelles Feedback definieren	474
Transferübung: Vortest erstellen.....	482
Übung: Ortsbestimmung und Geräteerkennung.....	504
Übung: HTML5-Animation einfügen.....	509
Übung: Responsives E-Learning erkunden.....	530
Übung: Responsives Projekt erstellen	542
Übung: Lernpaket erstellen	561