

# Inhaltsverzeichnis

<b>Aufbau dieses Buches .....</b>	<b>16</b>
<b>Projekte planen.....</b>	<b>18</b>
➤ Projektziel.....	19
➤ Anwendungssorten .....	19
➤ Zielgruppe & Inhalte.....	20
➤ Struktur .....	21
➤ Interaktivität .....	23
➤ Veröffentlichungsform .....	24
➤ Auflösungsermittlung.....	25
➤ Ergonomie & Design.....	29
➤ Drehbuch.....	30
➤ Leitfaden.....	32
➤ Gebrauchstauglichkeit.....	33
<b>Captivate erkunden.....</b>	<b>34</b>
➤ Vorbereitung: Übungsdateien herunterladen.....	34
➤ Einsatzgebiete .....	35
➤ Oberfläche & Arbeitsumgebung .....	35
➤ Captivate unter Mac OS.....	40
➤ Übung: Oberfläche anpassen .....	42
<b>Bildschirmvideos aufnehmen .....</b>	<b>46</b>
➤ Aufnahmevorbereitung .....	46
➤ Aufnahmetypen & -logik.....	49
➤ Aufzeichnungsmodi .....	52
➤ Demonstrationen .....	53
➤ Übung: Demonstration aufzeichnen .....	54

➤ Simulationen .....	58
➤ Übung: Simulationen aufzeichnen .....	59
➤ Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen.....	63
➤ Reine Full-Motion-Aufzeichnungen .....	67
➤ Kameraschwenk (Tonschwenk).....	68
➤ Übung: Mit manuellem Kameraschwenk aufzeichnen .....	70
➤ Übung: Mit automatischem Kameraschwenk aufzeichnen.....	73
➤ Aufzeichnungstastenkürzel.....	78

## **Bildschirmvideos nachbearbeiten..... 80**

➤ Zeitleiste & Timing-Eigenschaften .....	80
➤ Objektausrichtung & Objektsymboleiste .....	82
➤ Übung: Full-Motion-Aufzeichnung optimieren.....	86
➤ Projekt: Aufzeichnung optimieren .....	88

## **Multimedia & Effekte einbringen..... 96**

➤ Folien & Foliengruppen .....	97
➤ Folienqualität .....	99
➤ Folienmaster .....	102
➤ Übung: Folienmaster erstellen .....	103
➤ Objektstile .....	108
➤ Vererbung: Auf alle anwenden.....	111
➤ Übung: Objektstile und Vererbung einsetzen .....	112
➤ Mausobjekte .....	116
➤ Textbeschriftungen.....	117
➤ Markierungsfelder .....	119
➤ Projekt: Simulation in Demonstration wandeln .....	120
➤ Textanimationen .....	123
➤ Bilder .....	125

➤ Zeichenobjekte .....	128
➤ Projekt „Malediven“: Folienmaster und Titelfolie erstellen .....	130
➤ Zoombereiche .....	137
➤ Animationen.....	139
➤ Projekt „Malediven“: Zoombereich mit Animation erstellen.....	140
➤ Flash-Videos .....	143
➤ Projekt „Malediven“: Flash-Videos einsetzen .....	151
➤ Effekte.....	154
➤ Projekt „Malediven“: Effekte einbringen.....	155
➤ Transferübung „Malediven“: Animiertes Panoramabild einfügen.....	157
<b>Interaktionen ermöglichen .....</b>	<b>160</b>
➤ Aktionen, Objektsichtbarkeit und Beschriftungen.....	160
➤ Klickfelder.....	164
➤ Projekt: Demonstration in Simulation wandeln.....	166
➤ Schaltflächen.....	168
➤ Projekt „Malediven“: Schaltflächennavigation einfügen .....	170
➤ Texteingabefelder .....	174
➤ Rollover-Beschriftungen & -Bilder.....	176
➤ Rollover-Minifolien.....	177
➤ Projekt „Malediven“: Rollover-Minifolie einfügen .....	180
➤ Verzweigungen .....	185
➤ Übung: Verzweigte Simulation .....	187
➤ Bibliothek .....	189
➤ Praxistipps.....	191
➤ Transferübung „Malediven“: Infofolie erstellen .....	192
<b>Projekte vertonen.....</b>	<b>195</b>
➤ Audioformen .....	195

➤ Objektaudio .....	199
➤ Hintergrundaudio .....	200
➤ Folienaudio .....	201
➤ Audibearbeitung .....	202
➤ Projekt: Demonstration vertonen.....	205
➤ Text-to-Speech – Text-zu-Sprache.....	210
➤ Projekt: Simulation mit Text-to-Speech anreichern .....	218
➤ Übung: Audio nachbearbeiten.....	222
➤ Vor-/Nachteile von Sprechern .....	224

## **Projekte veröffentlichen ..... 225**

➤ Barrierefreiheit .....	225
➤ Rechtschreibprüfung.....	230
➤ Skalierung der Projektgröße .....	232
➤ Übung: Projekt skalieren .....	234
➤ Veröffentlichung als Flash (SWF) oder PDF .....	237
➤ Veröffentlichung als EXE/APP oder F4V .....	240
➤ Veröffentlichung als Word-Handout .....	241
➤ Übung: Projekt veröffentlichen.....	243
➤ Praxistipps .....	246

## **Projekte strukturieren & vereinheitlichen..... 248**

➤ Projektstart & -ende .....	248
➤ Wiedergabeleiste & Rahmen.....	250
➤ Inhaltsverzeichnisse .....	252
➤ Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen.....	257
➤ Menüs .....	262
➤ Übung: Menü erstellen.....	263
➤ Vorlagenkonzept.....	266

➤ Voreinstellungen .....	267
➤ Projektvorlagen .....	268
➤ Übung: Projektvorlage erstellen und verwenden .....	269
<b>Schnittstellen &amp; eigene Elemente nutzen .....</b>	<b>279</b>
➤ PowerPoint-Schnittstelle .....	279
➤ Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten .....	283
➤ Photoshop-Schnittstelle .....	287
➤ Übung: Photoshop-Datei importieren .....	289
➤ Flash-Schnittstelle .....	293
➤ Das Programmverzeichnis von Captivate .....	295
➤ Übung: Eigene Bildschaltflächen verwenden .....	298
➤ Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden .....	299
➤ Transferübung: PowerPoint-Folien vertonen .....	302
<b>Projekte übersetzen .....</b>	<b>304</b>
➤ Übersicht .....	304
➤ Übersetzung der Aufnahme .....	304
➤ Übersetzung der Textinhalte .....	306
➤ Projekt: „Malediven“: Inhalte übersetzen .....	306
➤ Übung: Eigene Standardtextbeschriftungen verwenden .....	308
➤ Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen .....	311
➤ Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen .....	313
<b>Quizanwendungen erstellen .....</b>	<b>315</b>
➤ Quizvoreinstellungen .....	315
➤ Fragenfolien .....	319
➤ Multiple-Choice-Fragen .....	321
➤ Wahr/Falsch-Fragen .....	322
➤ Lückentext-Fragen .....	323

➤ Kurzantwort-Fragen .....	324
➤ Zuordnungs-Fragen .....	324
➤ Hotspot-Fragen .....	326
➤ Reihenfolge-Fragen.....	327
➤ Beurteilungsskalen (Likert) .....	328
➤ Übung: Quiz erstellen .....	329
➤ Transferübung: Weitere Fragefolien erstellen .....	336
➤ Fragenpools & Zufallsfragen .....	337
➤ Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen .....	337

## **Variablen & erweiterte Aktionen nutzen..... 342**

➤ Systemvariablen .....	342
➤ Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen .....	343
➤ Benutzerdefinierte Variablen .....	345
➤ Übung: Texte mehrfach verwenden.....	346
➤ Erweiterte Aktionen .....	349
➤ Übung: Zähler erstellen .....	350
➤ Projekt: Verzweigte E-Learning-Anwendung .....	354

## **Widgets nutzen..... 370**

➤ Übersicht.....	371
➤ Statische Widgets.....	371
➤ Übung: Diagramm-Widget einfügen .....	372
➤ Übung: Wiedergabeleistenwidget einfügen .....	374
➤ Übung: Beschriftungswidget einfügen .....	377
➤ Übung: Schaltflächenwidget einfügen.....	379
➤ Übung: Folienmaster mit Navigation.....	381
➤ Interaktive Widgets .....	383
➤ Übung: Flash-Schaltfläche einfügen .....	383

➤ Übung: Fragenwidget einfügen .....	385
➤ Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung .....	388
<b>Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten.....</b>	<b>389</b>
➤ Adobe Captivate Quiz Results Analyzer.....	389
➤ Übung: Auswertbares Quiz erzeugen.....	391
➤ Learning-Management-Systeme .....	394
➤ Übung: Lernpaket erstellen (Lernplattformen) .....	397
➤ Übung: Lernpaket in Moodle veröffentlichen .....	401
➤ Übung: Mit Moodle lernen .....	405
➤ Quizergebnisse über eigenen Server einsammeln .....	407
➤ Adobe Captivate Reviewer .....	411
<b>Schlusswort.....</b>	<b>419</b>
<b>Anhang .....</b>	<b>421</b>
➤ Die Systemvariablen im Überblick.....	421
➤ Reservierte Variablennamen.....	425
<b>Stichwortverzeichnis.....</b>	<b>427</b>