

# Inhaltsverzeichnis

<b>Aufbau dieses Buches.....</b>	<b>3</b>
<b>Korrekturen .....</b>	<b>5</b>
<b>Die wichtigsten Neuerungen in Captivate 5.5 .....</b>	<b>7</b>
<b>Captivate 5.5 erkunden.....</b>	<b>11</b>
➤ Vorbereitung: Übungsdateien herunterladen.....	11
➤ Automatische Backup-Funktion.....	11
➤ Das neue Bedienfeld Projektinformationen.....	12
➤ Optimierungen der Benutzeroberfläche .....	12
<b>Bildschirmvideos nachbearbeiten .....</b>	<b>14</b>
<b>Multimedia und Effekte einbringen.....</b>	<b>15</b>
➤ Objektdrehung.....	15
➤ Schattierungen.....	16
➤ Verläufe .....	18
➤ Übung: Objekte designen.....	21
➤ Animationen.....	26
<b>Projekte vertonen .....</b>	<b>28</b>
<b>Projekte veröffentlichen .....</b>	<b>29</b>
➤ MP4 als Ausgabeformat .....	29
➤ Bildrate des MP4-Outputs verbessern.....	31
➤ YouTube-Schnittstelle.....	32
<b>Projekte strukturieren &amp; vereinheitlichen .....</b>	<b>36</b>
➤ Übung: Objektstile ex- und importieren.....	36
➤ Aggregator-Projekte: Ein-/Ausblendbare Menüs .....	38
<b>Quizanwendungen erstellen.....</b>	<b>40</b>
➤ Quizvorlagen.....	40
➤ Visuelle Optimierungen der Quizfunktionalitäten .....	41
<b>Widgets nutzen .....</b>	<b>43</b>
<b>Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten .....</b>	<b>44</b>

Behobene Programmfehler.....	45
Stichwortverzeichnis .....	46