

## Inhaltsverzeichnis

<b>0 Wichtige Bearbeitungshinweise .....</b>	<b>19</b>
Übungsdateien.....	19
Weblinks, Buchaktualisierungen, Zusatzmaterialien.....	20
Wie ist dieses Buch aufgebaut? .....	20
Wie sind die einzelnen Kapitel aufgebaut? .....	20
Wie bearbeiten Sie dieses Buch am effektivsten?.....	21
Welche Konventionen werden verwendet? .....	21
Welche Abkürzungen werden verwendet? .....	22
Was bedeuten die einzelnen Symbole? .....	22
<b>1 Projekte konzipieren .....</b>	<b>23</b>
Einordnung.....	24
Projektteam & Werkzeuge.....	24
Die Projektauflösung.....	25
Displayauflösung & Zielgeräte.....	25
Zielplattform & Publikationsformat .....	25
Auflösungsberechnung: Beispiele .....	27
Lösungshilfen für „Platzprobleme“ .....	28
Weiterführende Literatur .....	29
<b>2 Captivate erkunden .....</b>	<b>31</b>
Einsatzgebiete .....	32
Oberfläche & Arbeitsumgebung .....	33
Captivate unter Mac OS .....	37
★ Übung: Oberfläche anpassen .....	39

Zeitleiste & Timing.....	41
Objektgruppierung.....	43
Objektausrichtung.....	44
★ Übung: Zeitleiste und Objektausrichtung kennenlernen.....	47
<b>3 Grundlagen der Bildschirmaufnahme.....</b>	<b>51</b>
Videobasierte vs. folienbasierte Bildschirmaufnahmen.....	52
Aufzeichnung.....	54
Aufzeichnungseinstellungen.....	55
Qualitätseinstellungen.....	56
Aufnahmevorbereitung.....	57
Aufzeichnungstastenkürzel.....	61
Allgemeine Aufnahmetipps.....	62
<b>4 Videobasiert aufnehmen.....</b>	<b>63</b>
Der Modus Videodemo.....	64
Aufnahmetipps für Videodemos.....	64
★ Übung: Videodemo aufzeichnen.....	65
Videodemoprojekt & Videoaufzeichnung.....	69
Zeitleiste videobasierter Projekte.....	70
Übergänge.....	71
★ Übung: Videodemo optimieren.....	72
Übung: Mausobjekte nachbearbeiten.....	77
Schwenken und Zoomen.....	82
★ Übung: Schwenken und Zoomen.....	83
PIP-Video.....	87
Videodemo vertonen.....	88

Übung: Videodemo vertonen .....	89
Videodemo veröffentlichen.....	94
★ Übung: Videodemo veröffentlichen .....	95
<b>5 Folienbasiert aufnehmen .....</b>	<b>97</b>
Aufnahmetypen & -logik.....	98
Aufnahmetipps für folienbasierte Aufnahmen .....	99
Aufzeichnungsmodi .....	99
Demonstrationen .....	101
★ Übung: Demonstration aufzeichnen.....	102
Simulationen .....	105
Übung: Simulationen aufzeichnen .....	106
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen .....	109
Schwenken .....	113
Übung: Mit manuellem Schwenk aufzeichnen .....	114
★ Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen.....	117
★ Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten .....	120
★ Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten.....	125
Videodemos in folienbasierten Projekten .....	128
<b>6 Rapid-E-Learning out of the box.....</b>	<b>131</b>
eLearning Assets installieren.....	132
Interaktionen.....	136
★ Übung: Interaktion einfügen.....	141
Übung: Buchstabenrätsel erstellen.....	146
★ Übung: Designs anwenden .....	149
Smartformen .....	157

Übung: Objekte zeichnen und editieren .....	157
Farben und Verläufe .....	161
Schatten und Spiegelungen.....	164
Übung: Verlauf, Schattierung und Spiegelung .....	164
Personen (Darsteller).....	170
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen .....	171
<b>7 Projekte standardisieren .....</b>	<b>173</b>
Projektvorlagen.....	174
Voreinstellungen .....	175
Folien .....	176
Designs (Themes).....	178
Folienmaster.....	180
★ Übung: Das Folienmasterkonzept.....	182
★ Übung: Hintergründe .....	187
Platzhalter .....	190
★ Übung: Platzhalter .....	191
Objektstile .....	197
★ Übung: Objektstile einsetzen.....	200
Vererbung: Auf alle anwenden .....	204
Bibliothek .....	205
<b>8 Multimedia &amp; Effekte einbringen .....</b>	<b>207</b>
Objektsymboleiste & -eigenschaften.....	208
Mausobjekte.....	210
Textbeschriftungen .....	211
Markierungsfelder.....	213

Textanimationen.....	213
Übung: Simulation in Demonstration wandeln .....	215
Bilder .....	221
Zoombereiche .....	223
Animationen .....	224
★ Übung: Zoombereich mit Animation erstellen .....	225
Gleichungen.....	229
Videos .....	229
Übung: Ereignisvideo einfügen.....	234
Effekte.....	236
Übung: Effekte einbringen.....	237
<b>9 Interaktionen ermöglichen .....</b>	<b>241</b>
Aktionen, Objektsichtbarkeit und Beschriftungen .....	242
Klickfelder.....	245
Texteingabefelder .....	246
Übung: Demonstration in Simulation wandeln .....	248
Übung: Texteingabefelder.....	254
Schaltflächen.....	256
Hyperlinks .....	257
Rollover-Beschriftungen & -Bilder.....	258
Rollover-Minifolien.....	259
Übung: Rollover-Minifolie einfügen .....	261
Smartformen interaktiv .....	267
Übung: Folienmaster mit Navigation.....	269
Drag-&-Drop-Interaktionen .....	274
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion mit Assistenten erstellen .....	280

Übung: Drag-&-Drop-Interaktion über Bedienfeld erstellen .....	284
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion anpassen und erweitern.....	288
Praxistipps .....	292
Transferübung: Glossar erstellen .....	293
<b>10 Projekte vertonen .....</b>	<b>297</b>
Audioformen .....	298
Objektaudio.....	300
Hintergrundaudio .....	301
Folienaudio .....	302
Audiobearbeitung.....	304
Übung: Demonstration vertonen.....	306
Übung: Bild-Diashow mit Hintergrundmusik.....	311
Text-to-Speech – Text-zu-Sprache.....	312
★ Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern.....	317
<b>11 Projekte kommentieren und finalisieren .....</b>	<b>321</b>
Folienqualität.....	322
Barrierefreiheit.....	323
Rechtschreibprüfung .....	328
Suchen und Ersetzen.....	329
Adobe Captivate Reviewer.....	331
Skalierung der Projektgröße.....	337
Übung: Projekt skalieren.....	339
<b>12 Projekte veröffentlichen.....</b>	<b>343</b>
Allgemeine Einstellungen .....	344

Veröffentlichung als SWF oder PDF .....	346
Veröffentlichung als EXE / APP .....	348
Veröffentlichung als MP4.....	350
Veröffentlichung als Word-Handout.....	352
★ Übung: Projekt veröffentlichen .....	353
Veröffentlichung als HTML5 .....	357
Transferübung: Interaktive Lerneinheit als HTML5 veröffentlichen.....	359
Adobe Captivate App Packager .....	364
YouTube-Schnittstelle.....	368
Praxistipps: Dateigröße reduzieren.....	370
<b>13 Projekte strukturieren .....</b>	<b>373</b>
Foliengruppen .....	374
Verzweigungen .....	374
Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen .....	375
Projektstart & -ende.....	380
Wiedergabeleiste & Rahmen.....	381
Inhaltsverzeichnisse .....	383
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen .....	386
Menüs (Aggregatorprojekte).....	390
Übung: Menü erstellen.....	391
<b>14 Schnittstellen nutzen.....</b>	<b>395</b>
PowerPoint-Schnittstelle .....	396
★ Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten.....	399
Photoshop-Schnittstelle .....	404
Übung: Photoshop-Datei importieren .....	406

Flash-Schnittstelle.....	409
Das Programmverzeichnis von Captivate.....	410
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden .....	412
<b>15 Projekte übersetzen.....</b>	<b>415</b>
Übersicht .....	416
Übersetzung einer Bildschirmaufnahme.....	416
Übersetzung von Textinhalten .....	416
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen.....	417
Eigene Standardbeschriftungen verwenden .....	420
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen .....	422
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen .....	423
<b>16 Quizanwendungen erstellen.....</b>	<b>427</b>
Quizvoreinstellungen .....	428
Fragenfolien .....	433
Multiple-Choice-Fragen .....	436
Wahr/Falsch-Fragen.....	438
Lückentext-Fragen .....	439
Kurzantwort-Fragen .....	440
Zuordnungs-Fragen .....	441
Hotspot-Fragen .....	442
Reihenfolge-Fragen.....	443
Beurteilungsskalen (Likert) .....	444
★ Übung: Quiz erstellen .....	445
Transferübung: Weitere Fragenfolien erstellen .....	451
Fragen im GIFT-Format.....	452

Fragenpools & Zufallsfragen .....	453
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen .....	453
Übung: Quiz mit Hilfestellung .....	455
<b>17 Variablen &amp; Erweiterte Aktionen .....</b>	<b>457</b>
Systemvariablen.....	458
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen.....	458
Benutzerdefinierte Variablen .....	460
Übung: Texte mehrfach verwenden .....	461
Erweiterte Aktionen .....	463
Übung: Zähler erstellen.....	467
Übung: Erweiterte Aktionen einsetzen .....	472
Übung: Individuelles Feedback definieren .....	476
Transferübung: Tabstruktur entwickeln .....	480
Transferübung: Vortest erstellen.....	483
<b>18 Widgets nutzen .....</b>	<b>487</b>
Übersicht .....	488
Übung: Wiedergabeleistenwidget einfügen .....	489
Übung: Fragenwidget einfügen.....	491
Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung.....	493
<b>19 Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten .....</b>	<b>495</b>
Learning-Management-Systeme .....	496
Übung: Lernpaket erstellen .....	498
Übung: Lernpaket in der SCORM Cloud testen .....	501
Übung: Mit SCORM Cloud lernen .....	503

Adobe Multi SCO Packager .....	506
Adobe Captivate Quiz Results Analyzer .....	509
Übung: Auswertbares Quiz erzeugen .....	510
Adobe Captivate Course Companion .....	513
Übung: Lernfortschritte ohne LMS erfassen und auswerten .....	513
<b>Schlusswort und Weiterführendes.....</b>	<b>519</b>
Schlusswort .....	519
Über den Autor.....	520
Unser Schulungsangebot.....	521
<b>Anhang .....</b>	<b>522</b>
Drehbuch (Windows 7) .....	522
Drehbuch (Mac) .....	523
<b>Stichwortverzeichnis.....</b>	<b>525</b>

## Übungsverzeichnis

Übung: Oberfläche anpassen .....	39
Übung: Zeitleiste und Objektausrichtung kennenlernen.....	47
Übung: Videodemo aufzeichnen .....	65
Übung: Videodemo optimieren .....	72
Übung: Mausobjekte nachbearbeiten.....	77
Übung: Schwenken und Zoomen .....	83
Übung: Videodemo vertonen .....	89
Übung: Videodemo veröffentlichen .....	95
Übung: Demonstration aufzeichnen.....	102
Übung: Simulationen aufzeichnen .....	106
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen .....	109
Übung: Mit manuellem Schwenk aufzeichnen .....	114
Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen.....	117
Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten .....	120
Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten.....	125
Übung: Interaktion einfügen.....	141
Übung: Designs anwenden .....	149
Übung: Objekte zeichnen und editieren .....	157
Übung: Verlauf, Schattierung und Spiegelung .....	164
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen .....	171
Übung: Das Folienmasterkonzept.....	182
Übung: Hintergründe .....	187
Übung: Platzhalter .....	191
Übung: Objektstile einsetzen.....	200
Übung: Simulation in Demonstration wandeln .....	215
Übung: Zoombereich mit Animation erstellen .....	225

Übung: Ereignisvideo einfügen.....	234
Übung: Effekte einbringen.....	237
Übung: Demonstration in Simulation wandeln .....	248
Übung: Rollover-Minifolie einfügen .....	261
Übung: Folienmaster mit Navigation .....	269
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion mit Assistenten erstellen .....	280
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion über Bedienfeld erstellen.....	284
Übung: Drag-&-Drop-Interaktion anpassen und erweitern.....	288
Transferübung: Glossar erstellen .....	293
Übung: Demonstration vertonen.....	306
Übung: Bild-Diashow mit Hintergrundmusik.....	311
Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern.....	317
Übung: Projekt skalieren.....	339
Übung: Projekt veröffentlichen .....	353
Transferübung: Interaktive Lerneinheit als HTML5 veröffentlichen.....	359
Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen .....	375
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen .....	386
Übung: Menü erstellen.....	391
Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten.....	399
Übung: Photoshop-Datei importieren .....	406
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden .....	412
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen.....	417
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen .....	422
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen .....	423
Übung: Quiz erstellen .....	445
Transferübung: Weitere Fragenfolien erstellen .....	451
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen .....	453

Übung: Quiz mit Hilfestellung .....	455
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen.....	458
Übung: Texte mehrfach verwenden.....	461
Übung: Zähler erstellen.....	467
Übung: Erweiterte Aktionen einsetzen .....	472
Übung: Individuelles Feedback definieren .....	476
Transferübung: Tabstruktur entwickeln .....	480
Transferübung: Vortest erstellen.....	483
Übung: Wiedergabeleistenwidiget einfügen .....	489
Übung: Fragenwidiget einfügen.....	491
Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung.....	493
Übung: Lernpaket erstellen .....	498
Übung: Lernpaket in der SCORM Cloud testen .....	501
Übung: Mit SCORM Cloud lernen .....	503
Übung: Auswertbares Quiz erzeugen.....	510
Übung: Lernfortschritte ohne LMS erfassen und auswerten .....	513