

# Inhaltsverzeichnis

<b>0 Wichtige Bearbeitungshinweise .....</b>	<b>19</b>
Übungsdateien.....	19
Weblinks, Buch- und Programmaktualisierungen (Patches).....	20
Wie ist dieses Buch aufgebaut? .....	20
Wie sind die einzelnen Kapitel aufgebaut? .....	21
Wie bearbeiten Sie dieses Buch am effektivsten?.....	21
Welche Konventionen werden verwendet?.....	22
Welche Abkürzungen werden verwendet?.....	22
Was bedeuten die einzelnen Symbole?.....	23
<b>1 Projekte konzipieren.....</b>	<b>25</b>
Einordnung .....	26
Projektteam & Werkzeuge .....	26
Die Projektauflösung.....	27
Displayauflösung & Zielgeräte.....	27
Zielplattform & Publikationsformat .....	28
Auflösungsberechnung: Beispiele.....	30
Lösungshilfen für „Platzprobleme“ .....	31
Weiterführende Literatur .....	32
<b>2 Captivate erkunden.....</b>	<b>33</b>
Einsatzgebiete .....	34
Oberfläche & Arbeitsumgebung.....	35
Übung: Captivate-Projekt erkunden.....	40
Captivate unter Mac OS.....	43
★ Übung: Oberfläche anpassen.....	45

Zeitleiste & Timing.....	47
Objekte.....	49
Objektgruppierung.....	50
Objektausrichtung.....	51
★ Übung: Zeitleiste und Objektausrichtung kennenlernen.....	54
<b>3 Grundlagen der Bildschirmaufnahme .....</b>	<b>59</b>
Videobasierte vs. folienbasierte Bildschirmaufnahmen .....	60
Aufzeichnung.....	61
Aufzeichnungseinstellungen .....	62
Bildqualität von Full-Motion-Aufzeichnungen & Videodemos .....	63
Aufnahmepvorbereitung .....	64
Aufzeichnungstastenkürzel .....	68
Allgemeine Aufnahmetipps.....	69
<b>4 Videobasiert aufnehmen .....</b>	<b>71</b>
Der Modus Videodemo.....	72
Aufnahmetipps für Videodemos.....	73
★ Übung: Videodemo aufzeichnen .....	73
Videodemoprojekt & Videoaufzeichnung .....	77
Zeitleiste videobasierter Projekte.....	78
Übergänge .....	79
Übung: Videodemo optimieren .....	80
Übung: Mausobjekte nachbearbeiten .....	88
Schwenken und Zoomen.....	93
Übung: Schwenken und Zoomen.....	94
PIP-Video.....	97
Videodemo vertonen .....	99
Übung: Videodemo vertonen .....	99

Videodemo veröffentlichen .....	104
★ Übung: Videodemo veröffentlichen .....	105
<b>5 Folienbasiert aufnehmen .....</b>	<b>107</b>
Aufnahmetypen & -logik.....	108
Aufnahmetipps für folienbasierte Aufnahmen.....	109
Aufzeichnungsmodi .....	109
Demonstrationen .....	111
★ Übung: Demonstration aufzeichnen.....	112
Simulationen .....	115
Übung: Simulationen aufzeichnen.....	116
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen.....	120
Schwenken .....	124
★ Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen.....	125
★ Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten.....	128
★ Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten.....	134
Videodemos in folienbasierten Projekten .....	138
<b>6 Rapid-E-Learning out of the box .....</b>	<b>141</b>
eLearning Assets installieren.....	142
Lerninteraktionen .....	146
Übung: Lerninteraktion einfügen.....	151
Übung: Buchstabenrätsel erstellen.....	157
★ Übung: Designs anwenden.....	160
Smartformen .....	167
Übung: Objekte zeichnen und editieren.....	168
Farben und Verläufe.....	172
Schatten und Spiegelungen.....	176
Übung: Verlauf, Schattierung und Spiegelung .....	176

Personen (Darsteller) .....	182
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen .....	183
<b>7 Projekte standardisieren .....</b>	<b>185</b>
Projektvorlagen .....	186
Voreinstellungen .....	187
Folien .....	188
Designs (Themes) .....	190
Designfarben .....	192
Folienmaster .....	193
★ Übung: Das Folienmasterkonzept .....	195
★ Übung: Hintergründe .....	199
Platzhalter .....	203
★ Übung: Platzhalter .....	204
Objektstile .....	210
★ Übung: Objektstile einsetzen .....	213
Vererbung: Auf alle anwenden .....	218
Farbfelder .....	219
Bibliothek .....	221
<b>8 Multimedia &amp; Effekte einbringen .....</b>	<b>223</b>
Mausobjekte .....	224
Textbeschriftungen .....	224
Markierungsfelder .....	226
Textanimationen .....	227
Übung: Simulation in Demonstration wandeln .....	229
Bilder .....	235
Zoombereiche .....	237
Flash-Animationen .....	239

★ Übung: Zoombereich mit Animation erstellen.....	240
Gleichungen .....	245
Videos .....	245
Übung: Ereignisvideo einfügen.....	251
Effekte .....	252
Übung: Effekte einbringen .....	254
Web-Objekte & HTML5-Animationen .....	256
<b>9 Interaktionen ermöglichen.....</b>	<b>259</b>
Aktionen, Objektsichtbarkeit und Beschriftungen.....	260
Klickfelder .....	265
Texteingabefelder.....	265
Übung: Demonstration in Simulation wandeln .....	267
Übung: Texteingabefelder .....	272
Schaltflächen.....	275
Hyperlinks.....	276
Rollover-Beschriftungen & -Bilder .....	277
Rollover-Minifolien.....	278
Übung: Rollover-Minifolie einfügen .....	281
Smartformen interaktiv .....	287
Übung: Folienmaster mit Navigation .....	289
Drag-&Drop-Interaktionen .....	293
Übung: Drag-&Drop-Interaktion mit Assistenten erstellen .....	299
Übung: Drag-&Drop-Interaktion über Bedienfeld erstellen .....	303
Übung: Drag-&Drop-Interaktion anpassen und erweitern .....	307
Praxistipps .....	310
Transferübung: Glossar erstellen .....	311

<b>10 Projekte vertonen .....</b>	<b>315</b>
Audioformen .....	316
Objektaudio.....	318
Hintergrundaudio.....	320
Folienaudio .....	320
Audiobearbeitung.....	323
Übung: Demonstration vertonen .....	325
Text-to-Speech – Text-zu-Sprache.....	330
★ Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern.....	333
<b>11 Projekte kommentieren und finalisieren .....</b>	<b>337</b>
Folienqualität .....	338
Barrierefreiheit.....	339
Rechtschreibprüfung .....	344
Suchen und Ersetzen.....	346
Adobe Captivate Reviewer.....	347
Word-Handout: Sprecherskripte & Reviewwerkzeug.....	353
Skalierung der Projektgröße.....	355
Übung: Projekt skalieren.....	356
<b>12 Projekte veröffentlichen .....</b>	<b>361</b>
Allgemeine Veröffentlichungseinstellungen.....	362
Veröffentlichung als SWF oder PDF .....	364
Veröffentlichung als MP4.....	365
Übung: Projekt veröffentlichen .....	367
YouTube-Schnittstelle.....	370
Praxistipps: Dateigröße reduzieren.....	372

<b>13 Projekte strukturieren .....</b>	<b>373</b>
Foliengruppen .....	374
Verzweigungen .....	374
Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen.....	375
Projektstart & -ende.....	379
Wiedergabeleiste & Rahmen .....	381
Inhaltsverzeichnisse.....	382
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen .....	386
Menüs (Aggregatorprojekte).....	390
Übung: Menü erstellen .....	391
<b>14 Schnittstellen nutzen .....</b>	<b>395</b>
PowerPoint-Schnittstelle.....	396
★ Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten.....	399
Photoshop-Schnittstelle .....	403
Übung: Photoshop-Datei importieren.....	404
Flash-Schnittstelle .....	408
Widgets nutzen .....	409
Übung: Widget importieren.....	410
Das Programmverzeichnis von Captivate .....	411
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden .....	414

<b>15 Projekte übersetzen .....</b>	<b>417</b>
Übersicht.....	418
Übersetzung einer Bildschirmaufnahme .....	418
Übersetzung von Textinhalten.....	418
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen .....	419
Eigene Standardbeschriftungen verwenden .....	423
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen (Flash) .....	424
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen.....	426
<b>16 Quizanwendungen erstellen .....</b>	<b>429</b>
Quizvoreinstellungen.....	430
Fragenfolien.....	434
Multiple-Choice-Fragen .....	438
Lückentext-Fragen .....	441
Kurzantwort-Fragen.....	442
Zuordnungs-Fragen.....	443
Hotspot-Fragen .....	444
Reihenfolge-Fragen .....	445
Beurteilungsskalen (Likert) .....	446
★ Übung: Quiz erstellen .....	447
Transferübung: Weitere Fragenfolien erstellen.....	453
Fragen im GIFT-Format .....	454
Fragenpools & Zufallsfragen.....	455
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen .....	455
Übung: Quiz mit Hilfestellung.....	457
<b>17 Variablen &amp; Erweiterte Aktionen .....</b>	<b>459</b>
Systemvariablen.....	460
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen .....	461



Benutzerdefinierte Variablen.....	463
Übung: Texte mehrfach verwenden .....	464
Erweiterte Aktionen.....	467
Übung: Zähler erstellen.....	468
Übung: Erweiterte Aktionen einsetzen .....	472
Übung: Individuelles Feedback definieren.....	477
Freigegebene Aktionen.....	481
Transferübung: Tabstruktur entwickeln.....	484
Transferübung: Vortest erstellen.....	488
<b>18 Mobile-Learning &amp; HTML5.....</b>	<b>491</b>
Veröffentlichung als HTML5.....	492
Webschriften .....	494
Adobe Edge Inspect .....	497
Gestensteuerung, Geolocation & Geräteerkennung .....	504
Übung: Ortsbestimmung und Geräteerkennung.....	506
HTML5-Animationen .....	510
Übung: HTML5-Animation einfügen .....	510
<b>19 Projekte mit automatischer Anpassung - Responsives Design .....</b>	<b>515</b>
Übersicht.....	516
Breakpoints .....	519
Objektgröße und -positionierung .....	524
Vererbung & Abkopplung von Positionseigenschaften & Texten.....	526
Übung: Responsives E-Learning erkunden .....	528
Beispiele zur Objektpositionierung und -größe.....	533
Standardisierung .....	539
Übung: Responsives Projekt erstellen.....	540
Einschränkungen bei und Praxistipps zu responsiven Projekten .....	548

<b>20 Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten .....</b>	<b>549</b>
Learning-Management-Systeme .....	550
Übung: Lernpaket erstellen .....	552
Übung: Lernpaket in der SCORM Cloud testen.....	556
Adobe Multi SCO Packager .....	559
<b>Schlusswort und Weiterführendes .....</b>	<b>563</b>
Schlusswort.....	563
Über den Autor.....	564
Unser Schulungsangebot.....	565
<b>Anhang .....</b>	<b>567</b>
Drehbuch (Windows 7).....	567
Drehbuch (Mac).....	568
<b>Stichwortverzeichnis.....</b>	<b>570</b>