

## Inhaltsverzeichnis

<b>0 Wichtige Bearbeitungshinweise .....</b>	<b>19</b>
Übungsdateien.....	19
Buchaktualisierungen, Zusatzmaterial, Weiterführende Links .....	20
Wie ist dieses Buch aufgebaut? .....	20
Wie sind die einzelnen Kapitel aufgebaut?.....	21
Wie bearbeiten Sie dieses Buch am effektivsten?.....	21
Welche Konventionen werden verwendet? .....	22
Welche Abkürzungen werden verwendet? .....	22
Was bedeuten die einzelnen Symbole? .....	23
<b>1 Projekte konzipieren .....</b>	<b>25</b>
Einordnung.....	25
Projektteam & Werkzeuge.....	25
Die Projektauflösung.....	26
Displayauflösung & Zielgeräte.....	27
Zielplattform & Publikationsformat.....	27
Auflösungsberechnung: Beispiele .....	29
Lösungshilfen für „Platzprobleme“ bei Bildschirmvideos .....	30
Weiterführende Literatur.....	31
<b>2 Captivate erkunden .....</b>	<b>33</b>
Einsatzgebiete .....	33
Oberfläche & Arbeitsumgebung .....	34
Captivate unter Mac OS .....	40
★ Übung: Oberfläche anpassen .....	42

Zeitleiste & Timing.....	45
Objektgruppierung.....	47
Objektausrichtung.....	48
★ Übung: Zeitleiste und Objektausrichtung kennenlernen.....	52
<b>3 Grundlagen der Bildschirmaufnahme.....</b>	<b>57</b>
Videobasierte vs. folienbasierte Bildschirmaufnahmen.....	57
Aufzeichnung.....	60
Aufzeichnungseinstellungen.....	61
Qualitätseinstellungen.....	63
Aufnahmevorbereitung.....	64
Aufzeichnungstastenkürzel.....	68
Allgemeine Aufnahmetipps.....	69
<b>4 Videobasiert aufnehmen.....</b>	<b>71</b>
Der Modus Videodemo.....	71
Aufnahmetipps für Videodemos.....	72
★ Übung: Videodemo aufzeichnen.....	73
Videodemoprojekt & Videoaufzeichnung.....	78
Zeitleiste videobasierter Projekte.....	79
Übergänge.....	81
★ Übung: Videodemo optimieren.....	82
Übung: Mausobjekte nachbearbeiten.....	89
Schwenken und Zoomen.....	94
★ Übung: Schwenken und Zoomen.....	95
PIP-Video.....	100

Videodemo vertonen .....	102
Übung: Videodemo vertonen .....	104
Videodemo veröffentlichen.....	110
★ Übung: Videodemo veröffentlichen .....	111
<b>5 Folienbasiert aufnehmen .....</b>	<b>113</b>
Aufnahmetypen & -logik.....	113
Aufnahmetipps für folienbasierte Aufnahmen .....	114
Aufzeichnungsmodi .....	115
Demonstrationen .....	118
★ Übung: Demonstration aufzeichnen.....	118
Simulationen.....	122
Übung: Simulationen aufzeichnen .....	123
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen .....	128
Schwenken .....	133
Übung: Mit manuellem Schwenk aufzeichnen .....	134
★ Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen.....	138
★ Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten .....	141
★ Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten.....	148
Videodemos in folienbasierten Projekten .....	152
<b>6 Rapid-E-Learning out of the box.....</b>	<b>155</b>
eLearning Assets installieren.....	155
Interaktionen.....	160
★ Übung: Interaktion einfügen.....	164
Übung: Buchstabenrätsel erstellen.....	171

★ Übung: Designs anwenden .....	175
Smartformen .....	184
Übung: Objekte zeichnen und editieren .....	185
Farben und Verläufe .....	190
Schatten und Spiegelungen.....	193
Übung: Verlauf, Schattierung und Spiegelung.....	194
Personen (Darsteller).....	200
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen .....	202
<b>7 Projekte standardisieren .....</b>	<b>205</b>
Projektvorlagen.....	205
Voreinstellungen .....	207
Folien .....	208
Designs (Themes).....	211
Folienmaster.....	213
★ Übung: Das Folienmasterkonzept.....	216
★ Übung: Hintergründe .....	221
Platzhalter .....	225
★ Übung: Platzhalter .....	227
Objektstile.....	234
★ Übung: Objektstile einsetzen.....	238
Vererbung: Auf alle anwenden .....	243
Bibliothek .....	244

<b>8 Multimedia &amp; Effekte einbringen .....</b>	<b>247</b>
Objektsymboleiste & -eigenschaften.....	248
Mausobjekte.....	250
Textbeschriftungen .....	251
Markierungsfelder.....	253
Übung: Simulation in Demonstration wandeln .....	254
Textanimationen.....	258
Bilder.....	260
Zoombereiche .....	262
Animationen .....	263
★ Übung: Zoombereich mit Animation erstellen .....	264
Videos .....	269
Übung: Ereignisvideo einfügen.....	274
Effekte.....	276
Übung: Effekte einbringen.....	278
<b>9 Interaktionen ermöglichen .....</b>	<b>281</b>
Aktionen, Objektsichtbarkeit und Beschriftungen .....	281
Klickfelder.....	285
Übung: Demonstration in Simulation wandeln .....	286
Schaltflächen.....	289
Texteingabefelder .....	291
Übung: Texteingabefelder.....	293
Hyperlinks .....	295
Rollover-Beschriftungen & -Bilder.....	297
Rollover-Minifolien.....	298

Übung: Rollover-Minifolie einfügen .....	301
Smartformen interaktiv .....	307
Übung: Folienmaster mit Navigation .....	308
Praxistipps .....	315
Transferübung: Glossar erstellen .....	316
<b>10 Projekte vertonen .....</b>	<b>321</b>
Audioformen .....	321
Objektaudio.....	325
Hintergrundaudio .....	327
Folienaudio .....	327
Audiobearbeitung.....	329
Übung: Demonstration vertonen .....	331
Übung: Bild-Diashow mit Hintergrundmusik.....	338
Text-to-Speech – Text-zu-Sprache.....	339
★ Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern.....	344
<b>11 Projekte kommentieren und finalisieren .....</b>	<b>347</b>
Folienqualität .....	347
Barrierefreiheit.....	349
Rechtschreibprüfung .....	354
Suchen und Ersetzen.....	356
Adobe Captivate Reviewer.....	358
Skalierung der Projektgröße.....	367
Übung: Projekt skalieren.....	369

<b>12 Projekte veröffentlichen.....</b>	<b>373</b>
Allgemeine Einstellungen .....	374
Veröffentlichung als SWF, HTML5 oder PDF .....	376
Veröffentlichung als EXE/APP .....	380
Veröffentlichung als MP4.....	382
Veröffentlichung als Word-Handout.....	384
★ Übung: Projekt veröffentlichen .....	386
Transferübung: Interaktive Lerneinheit als HTML5 veröffentlichen .....	391
YouTube-Schnittstelle.....	394
Praxistipps .....	398
<b>13 Projekte strukturieren .....</b>	<b>399</b>
Foliengruppen.....	399
Verzweigungen.....	400
Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen .....	401
Projektstart & -ende.....	407
Wiedergabeleiste & Rahmen.....	409
Inhaltsverzeichnisse .....	411
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen .....	415
Menüs (Aggregatorprojekte).....	420
Übung: Menü erstellen.....	422
<b>14 Schnittstellen nutzen.....</b>	<b>425</b>
PowerPoint-Schnittstelle .....	425
★ Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten.....	429
Photoshop-Schnittstelle .....	435

Übung: Photoshop-Datei importieren .....	437
Flash-Schnittstelle .....	441
Das Programmverzeichnis von Captivate.....	443
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden .....	446
<b>15 Projekte übersetzen.....</b>	<b>449</b>
Übersicht .....	449
Übersetzung einer Bildschirmaufnahme.....	450
Übersetzung von Textinhalten .....	450
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen.....	451
Eigene Standardbeschriftungen verwenden .....	455
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen .....	456
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen .....	459
<b>16 Quizanwendungen erstellen .....</b>	<b>461</b>
Quizvoreinstellungen .....	461
Fragenfolien .....	468
Multiple-Choice-Fragen.....	472
Wahr/Falsch-Fragen.....	474
Lückentext-Fragen .....	475
Kurzantwort-Fragen .....	476
Zuordnungs-Fragen .....	477
Hotspot-Fragen .....	478
Reihenfolge-Fragen .....	480
Beurteilungsskalen (Likert) .....	481
★ Übung: Quiz erstellen .....	482

Transferübung: Weitere Fragefolien erstellen .....	489
Fragenpools & Zufallsfragen .....	490
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen .....	490
Übung: Quiz mit Hilfestellung .....	493
<b>17 Variablen &amp; Erweiterte Aktionen .....</b>	<b>495</b>
Systemvariablen.....	495
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen.....	496
Benutzerdefinierte Variablen .....	499
Übung: Texte mehrfach verwenden .....	500
Erweiterte Aktionen .....	503
Übung: Zähler erstellen.....	504
Übung: Bedingte erweiterte Aktionen einsetzen.....	509
Transferübung: Individuelles Feedback definieren.....	517
Transferübung: Vortest erstellen.....	519
<b>18 Widgets nutzen .....</b>	<b>523</b>
Übersicht .....	523
Übung: Wiedergabeleistenwidget einfügen .....	524
Übung: Fragenwidget einfügen.....	527
Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung.....	529
<b>19 Über Plattformen lernen und zusammenarbeiten .....</b>	<b>533</b>
Learning-Management-Systeme .....	533
Übung: Lernpaket erstellen .....	536
Übung: Lernpaket in der SCORM Cloud testen .....	541
Übung: Mit SCORM Cloud lernen .....	544

Adobe Captivate Quiz Results Analyzer .....	548
Übung: Auswertbares Quiz erzeugen .....	549
Adobe Captivate Course Companion .....	553
Übung: Lernfortschritte ohne LMS erfassen und auswerten .....	553
<b>Schlusswort.....</b>	<b>559</b>
<b>Anhang .....</b>	<b>561</b>
Drehbuch-Vorlage (Windows 7).....	561
Drehbuch (Mac) .....	562
<b>Stichwortverzeichnis.....</b>	<b>565</b>

## Übungsverzeichnis

Übung: Oberfläche anpassen .....	42
Übung: Zeitleiste und Objektausrichtung kennenlernen .....	52
Übung: Videodemo aufzeichnen .....	73
Übung: Videodemo optimieren .....	82
Übung: Mausobjekte nachbearbeiten.....	89
Übung: Schwenken und Zoomen .....	95
Übung: Videodemo vertonen.....	104
Übung: Videodemo veröffentlichen.....	111
Übung: Demonstration aufzeichnen.....	118
Übung: Simulationen aufzeichnen .....	123
Übung: Benutzerdefiniert Aufzeichnen .....	128
Übung: Mit manuellem Schwenk aufzeichnen .....	134
Übung: Aufnahme bereinigen und überflüssige Folien entfernen.....	138
Übung: FMR, Texteingaben und Hintergründe bearbeiten .....	141
Übung: Mausobjekte und Markierungsfelder bearbeiten .....	148
Übung: Interaktion einfügen .....	164
Übung: Buchstabenrätsel erstellen.....	171
Übung: Designs anwenden .....	175
Übung: Objekte zeichnen und editieren .....	185

Übung: Verlauf, Schattierung und Spiegelung.....	194
Übung: Virtuellen Lernbegleiter einsetzen.....	202
Übung: Das Folienmasterkonzept.....	216
Übung: Hintergründe .....	221
Übung: Platzhalter .....	227
Übung: Objektstile einsetzen.....	238
Übung: Simulation in Demonstration wandeln.....	254
Übung: Zoombereich mit Animation erstellen .....	264
Übung: Ereignisvideo einfügen .....	274
Übung: Effekte einbringen.....	278
Übung: Demonstration in Simulation wandeln.....	286
Übung: Texteingabefelder .....	293
Übung: Rollover-Minifolie einfügen.....	301
Übung: Folienmaster mit Navigation.....	308
Transferübung: Glossar erstellen .....	316
Übung: Demonstration vertonen.....	331
Übung: Bild-Diashow mit Hintergrundmusik .....	338
Übung: Demonstration mit Text-to-Speech anreichern .....	344
Übung: Projekt skalieren.....	369
Übung: Projekt veröffentlichen.....	386
Transferübung: Interaktive Lerneinheit als HTML5 veröffentlichen .....	391

Übung: Projekt über Menüfolie verzweigen .....	401
Übung: Skin formatieren und Inhaltsverzeichnis erstellen.....	415
Übung: Menü erstellen.....	422
Übung: PowerPoints importieren und bearbeiten .....	429
Übung: Photoshop-Datei importieren .....	437
Übung: Eigene Textbeschriftungsstile verwenden .....	446
Übung: Bildschirmaufnahme übersetzen .....	451
Übung: Wiedergabeleistentooltips übersetzen .....	456
Übung: Inhaltsverzeichnisbeschriftungen übersetzen .....	459
Übung: Quiz erstellen .....	482
Transferübung: Weitere Fragefolien erstellen .....	489
Übung: Quiz mit Zufallsfragen erstellen .....	490
Übung: Quiz mit Hilfestellung .....	493
Übung: Mit Systemvariablen einen Folienzähler erstellen.....	496
Übung: Texte mehrfach verwenden.....	500
Übung: Zähler erstellen .....	504
Übung: Bedingte erweiterte Aktionen einsetzen.....	509
Transferübung: Individuelles Feedback definieren.....	517
Transferübung: Vortest erstellen.....	519
Übung: Wiedergabeleistenwidget einfügen .....	524
Übung: Fragenwidget einfügen .....	527

Transferübung: Quiz mit Zeitbeschränkung .....	529
Übung: Lernpaket erstellen .....	536
Übung: Lernpaket in der SCORM Cloud testen .....	541
Übung: Mit SCORM Cloud lernen .....	544
Übung: Auswertbares Quiz erzeugen .....	549
Übung: Lernfortschritte ohne LMS erfassen und auswerten .....	553