

Flash-Schnittstelle

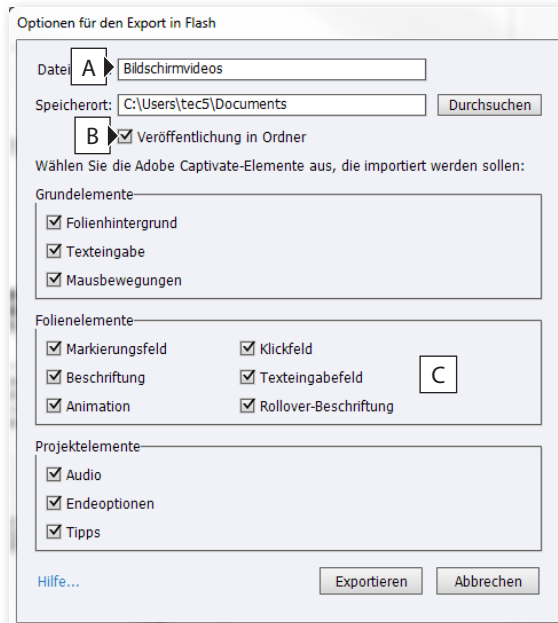
Sie können Ihr Captivate-Projekt direkt nach Adobe Flash exportieren. Es werden dann alle Informationen in eine FLA-Datei geschrieben und zusammen mit den benötigten SWF-Dateien in einem Ordner veröffentlicht. Wenn Sie zusätzlich auch Flash auf Ihrem System installiert haben, wird die FLA-Datei nach dem Export zur weiteren Bearbeitung automatisch in Flash geöffnet. Alle Elemente, die von Captivate nach Flash exportiert werden, befinden sich in der Flash-Bibliothek in logisch angelegten Ordnern.

Flash-Version

Um die Flash-Schnittstelle zu nutzen, müssen Sie Flash CS6 oder Flash CC (im Rahmen der Creative Cloud) installiert haben.

Das Fenster Optionen für den Export in Flash

Datei > Exportieren > Nach Flash CC / CS6



- A Dateiname und –speicherort der Flash-Datei
- B Alle Dateien in einem Ordner veröffentlichen
- C Elemente, die nach Flash exportiert werden sollen

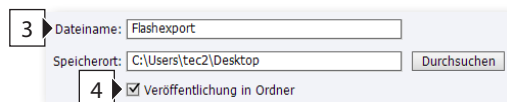
Flash-Unterstützung

Es werden nicht alle Objekte aus Captivate in Flash unterstützt so z. B. Fragenfolien, die Wiedergabesteuerung, Barrierefreiheit, Smartformen und Folienübergänge. Außerdem werden importierte Mausebewegungen mit geradem statt geschwungenem Pfad dargestellt.

1. —
2. —
3. —

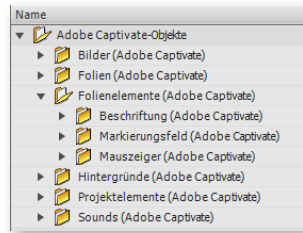
So exportieren Sie ein Projekt nach Adobe Flash

- 1 Öffnen Sie ein Projekt, welches Sie nach Adobe Flash exportieren möchten.
- 2 Wählen Sie **Datei > Exportieren > Nach Flash CC / Nach Flash CS6**.
Das Fenster *Optionen für den Export in Flash* öffnet sich.
- 3 Geben Sie einen *Dateinamen* und einen *Speicherort* für Ihre Datei an.
- 4 Aktivieren Sie die Option **Veröffentlichung in Ordner**.



- 5 Wählen Sie alle *Grundelemente*, *Folienelemente* und *Projektelemente*, die Sie nach Flash exportieren möchten.
- 6 Klicken Sie auf **Exportieren**.
Die FLA- und SWF-Dateien werden generiert und in einem Ordner abgelegt. Wenn auf Ihrem System Flash installiert ist, wird das Projekt direkt geöffnet.
- 7 Wenn Flash installiert ist: Öffnen Sie in Flash die Bibliothek (**Fenster > Biblio-**

thek).



Sie sehen die Objekte, die exportiert wurden.

- 8 Testen Sie das Projekt: Drücken Sie **Strg**+**←** (Win) / **⌘**+**←** (Mac).