

Die Systemvariablen im Überblick

In Captivate stehen Ihnen die folgenden Systemvariablen zur Verfügung:

Variablenname	Standardwert	Beschreibung
Filmsteuerung		
cpCmndCC	0	Bilduntertitel ein-/ausblenden; 1 = Bilduntertitel einblenden, 0 = Bilduntertitel ausblenden
cpCmndExit	0	Film verlassen; zum Verlassen auf 1 setzen.
cpCmndGotoFrame	-1	Dieser Variable die Nummer des aufzurufenden Bildes zuweisen, Film springt beim Aufrufen zur gewählten Bildnummer und hält den Film an
cpCmndGotoFrame-AndResume	-1	Dieser Variable die Nummer des aufzurufenden Bildes zuweisen; Film Springt beim Aufrufen zur gewählten Bildnummer und spielt den Film weiter ab
cpCmndGotoSlide	-1	Nummer der Folie zuweisen, die aufgerufen werden soll. Index beginnt bei 0
cpCmndMute	0	Audio stummschalten. 1 = stummschalten, 2 = Lautschalten
cpCmndNextSlide	0	Zur nächsten Folie; 1 = Aufrufen der nächsten Folie.
cpCmndPause	0	Film anhalten; 1 = Anhalten
cpCmndPlaybarMoved	0	Auf 1 setzen, wenn Wiedergabeleiste verschoben wurde
cpCmndPrevious	0	Zur vorherigen Folie; 1 = vorherige Folie aufrufen
cpCmndResume	0	Filmwiedergabe fortsetzen; 1 = Film fortsetzen
cpCmndShowPlaybar	1	Ein-/Ausblenden der Abspielleiste; 1 = Abspielleiste sichtbar, 0 = Abspielleiste unsichtbar
cpCmndTOCVisible	0	Inhaltsverzeichnis (TOC) ein-/ausblenden; 1 = Einblenden, 0 = Ausblenden
cpCmndVolume	50	Steuerung der Filmlautstärke; Werte zwischen 0 und 100

cpLockTOC	0	Aktiviert/deaktiviert Benutzerinteraktionen im Inhaltsverzeichnis (TOC); 1 = Aktivieren, 2 = Deaktivieren
-----------	---	--

Filminformationen

CaptivateVersion	V6.0.0	Zeigt die aktuelle Captivate-Version
cpInfoCurrentFrame	1	Aktuelle Bildnummer, Index beginnt bei Null.
cpInfoCurrentSlide	0	Aktuelle Foliennummer, Index beginnt bei 0
cpInfoCurrentSlide	1	Aktuelle Foliennummer, Index beginnt bei 1
cpInfoCurrentSlide-Label	slide	Name der aktuellen Folie
cpInfoCurrentSlide-Type	Normal	Typ der Folie, die gerade abgespielt wird, z. B. Normale Folie, Fragenfolie, Zufallsfragen-Folie
cpInfoElapsedTimeMS	0	Verstrichene Zeit (in Millisekunden) seit Wiedergabebeginn des Films
cpInfoFPS	30	Bildrate des Films in Bilder/s
cpInfoFrameCount	1	Anzahl der Bilder im Projekt
cpInfoHasPlaybar	1	Informationen zur Sichtbarkeit der Abspiel-Leiste; 1 = Abspiel-Leiste sichtbar, 0 = Abspiel-Leiste unsichtbar
cpInfoStandalone	1	Der Wert der Variable wird bei einer Veröffentlichung als .exe/.app auf 1 gesetzt
cpInfoLastVisitedSlide	0	Zuletzt geöffnete Folie, Index beginnt bei Null
cpInfoPrevSlide	-1	Vorherige Folie
cpInfoSlideCount	1	Anzahl der Folien im Projekt

Film-Metadaten

cpInfoAuthor	author	Name des Autors
cpInfoCompany	company	Name des Unternehmens
cpInfoCopyright	copyright	Copyright-Informationen
cpInfoCourseID	-1	ID des Kurses
cpInfoCourseName	Course Name	Name des Kurses

cpInfoDescription	project de- scription	Beschreibung des Projekts
cpInfoEmail	author @com- pany.com	E-Mail-Adresse
cpInfoProjectName		Name des Adobe Captivate-Projekts
cpInfoWebsite	www.compa- ny.com	Internetadresse des Unternehmens

Systeminformationen

cpInfoCurrentDate	dd	Aktuelles Datum; Richtet sich nach der Zeit, die auf dem Computer eingestellt ist
cpInfoCurrentDate-String	mm/dd/yyyy	Aktuelles Datum im Format MM/TT/JJJJ
cpInfoCurrentDay	1	Tag in der Woche (Montag = 1, ..., Sonntag = 7)
cpInfoCurrentHour	hh	Aktuelle Stunde im 24H Format: Richtet sich nach der Zeit, die auf dem Computer eingestellt ist
cpInfoCurrentMinutes	mm	Aktuelle Minute: Richtet sich nach der Zeit, die auf dem Computer eingestellt ist
cpInfoCurrentMonth	mm	Aktueller Monat: Richtet sich nach dem Datum, das auf dem Computer eingestellt ist
cpInfoCurrentTime	hh:mm:ss	Aktuelle Zeit im Format hh:mm:ss
cpInfoCurrentYear	yyyy	Aktuelles Jahr: Richtet sich nach dem Datum, das auf dem Computer eingestellt ist
cpInfoEpochMS	0	Verstrichene Zeit in Millisekunden seit 1. Januar 1970.

Erstellen von Quizanwendungen

cpQuizScope	0	Zeigt an, ob sich der Benutzer im Quizbereich des Projektes befindet
cpInfoPercentage	0	Bewertung in Prozent
cpQuizInfoAnswerChoice		Ausgewählte Antwort
cpQuizInfoAttempts	0	Anzahl der Quizaufufe

cpQuizInfoLastSlide-PointScore	0	Erreichte Punktzahl der zuletzt bearbeiteten Fragefolie
cpQuizInfo-MaxAttemptsOnCurrentQuestion	0	Maximale Anzahl der Versuche für die aktuelle Frage
cpQuizInfoNegativePointsOnCurrentQuestionSlide	0	Negative Punktzahl für diese Fragefolie
cpQuizInfoPassFail	0	Quizergebnis
cpQuizInfoPointsPerQuestionSlide	0	Punkte für diese Fragefolie
cpQuizInfoPointsscored	0	Im Projekt erreichte Punktzahl
cpQuizInfoPretest-Pointsscored	0	Im Vortest erreichte Punktzahl
cpQuizInfoPretestScorePercentage	0	Im Vortest erreichtes Ergebnis in Prozent
cpQuizInfoQuestionPartialScoreOn	0	Teilweise Punktzahl für diese Fragefolie aktivieren/deaktivieren; 1 = aktiviert 0 = deaktiviert
cpQuizInfoQuestionSlideTiming	0	Zeitbeschränkung für aktuelle Frage in Sekunden
cpQuizInfoQuestionSlideType	choice	Fragefolientyp: Beispiel Multiple-Choice oder Wahr/Falsch
cpQuizInfoQuizPassPercent	80	Prozentsatz für erfolgreiches Bestehen des Quiz
cpQuizInfoQuizPassPoints	0	Punktzahl für erfolgreiches Bestehen des Quiz
cpQuizInfoTotalCorrectAnswers	0	Anzahl der richtigen Antworten
cpQuizInfoTotalProjectPoints	0	Gesamtpunktzahl für das Projekt
cpQuizInfoTotalQuestionsPerProject	0	Anzahl der Fragen pro Projekt
cpQuizInfoTotalQuizPoints	0	Gesamtpunktzahl für das Quiz

cpQuizInfoTotalUn-answeredQuestions	0	Anzahl nicht beantworteter Fragen
-------------------------------------	---	-----------------------------------

Tab. 25: Alle Systemvariablen

Reservierte Variablennamen

Die folgenden Variablennamen können Sie in Captivate nicht verwenden, da sie vom System reserviert sind:

_alpha	buttonMode	filters	mouseX	switch
_currentframe	byte	final	mouseY	synchronized
_droptarget	cacheAsBitmap	finally	name	tabChildren
_focusrect	case	float	namespace	tabEnabled
_framesloaded	cast	focusEnabled	native	tabIndex
_height	catch	focusRect	new	textSnapshot
_highquality	char	for	null	this
_lockroot	class	forceSomething	numChildren	throw
_name	const	framesLoaded	opaque-Back-ground	throws
_parent	constructor	function	override	to
_quality	contextMenu	get	package	totalFrames
_rotation	continue	goto	parent	trackAsMenu
_soundbuftime	currentFrame	graphics	private	transform
_target	currentLabel	height	protected	transient
_totalframes	currentLabels	hitArea	prototype	true
_url	currentScene	if	public	try
_visible	debugger	implements	return	type
_width	default	import	root	typeof
_x	delete	in	rotation	use
_xmouse	do	include	scale9Grid	useHand-Cursor
_xscale	double	instanceof	scaleX	var

_y	doubleClickEnabled	interface	scaleY	virtual
_ymouse	droptarget	internal	scenes	visible
_yscale	dynamic	intrinsic	scrollRect	void
abstract	each	is	set	volatile
accessibilityProperties	else	loaderInfo	short	while
alpha	enabled	long	soundTransform	widthwithxy
as	enum	mask	stage	
blendMode	export	menu	static	
boolean	extends	mouseChildren	stopp	
break	false	mouseEnabled	super	

Tab. 26: Reservierte Systemvariablen